

Lineare Algebra I und II – Kurzschrift
Immanuel Halupczok

Inhaltsverzeichnis

Lineare Algebra I	3
0 Die Sprache der Mathematik	3
1 Mathematische Grundbegriffe	4
1.1 Mengen	4
1.2 Abbildungen	6
1.3 Partitionen und Äquivalenzrelationen	8
2 Algebraische Grundbegriffe	8
2.1 Gruppen	8
2.2 Ringe und Körper	10
2.3 Die komplexen Zahlen	11
2.4 Polynomringe	11
3 Vektorräume	12
3.1 Definition	12
3.2 Untervektorräume	13
3.3 Lineare Unabhängigkeit	14
3.4 Basis und Dimension	14
4 Lineare Abbildungen und Matrizen	16
4.1 Lineare Abbildungen	16
4.2 Matrizen	17
4.3 Lineare Gleichungssysteme	19
4.4 Arbeiten mit Basen	21
5 Endomorphismen	22
5.1 Determinanten	22
5.2 Eigenwerte und Eigenvektoren	23
6 Euklidische und unitäre Vektorräume	24
6.1 Reelle Skalarprodukte	24
6.2 Orthonormalbasen	26
6.3 Orthogonale Transformationen	26
Lineare Algebra II	28
6.4 Hermitesche Skalarprodukte	28
6.5 Orthogonalität und Orthonormalbasen	29
6.6 Unitäre Transformationen	29

7 Die Jordansche Normalform	31
7.1 Nilpotente Endomorphismen	31
7.2 Teilbarkeit von Polynomen	31
7.3 Das Minimalpolynom	32
7.4 Die Jordansche Normalform	33
8 Vektorraumkonstruktionen	35
8.1 Unendliche direkte Summen und direkte Produkte	35
8.2 Freie Vektorräume und Quotienten	36
8.3 Der Dualraum	37
8.4 Tensorprodukte	38
8.5 Erweiterung von Skalaren	39
8.6 Äußere Potenzen	40
8.7 Algebren	42

Lineare Algebra I

0 Die Sprache der Mathematik

Konvention 0.1 „*A oder B*“ bedeutet „*A oder B oder beides*“. (Wenn beides verboten sein soll, sage das explizit.)

Beispiel 0.2 Jede rationale Zahl ist kleiner als 4 oder größer als 3.

Beispiel 0.3 „*n ist eine Quadratzahl oder durch 3 teilbar.*“: Wahr für $n = 4$, $n = 6$, $n = 9$; nicht wahr für $n = 7$.

Konvention 0.4 „*Es gibt ein XXX*“ bedeutet „*Es gibt ein oder mehrere XXX*“. (Wenn mehrere *XXX* ausgeschlossen werden soll, sage „*Es gibt genau ein XXX*“)

Beispiel 0.5 Es gibt eine ganze Zahl, deren Quadrat 9 ist. (Es gibt sogar zwei, nämlich 3 und -3 .)

Beispiel 0.6 Es gibt genau eine ganze Zahl, deren dritte Potenz 8 ist.

Konvention 0.7 Buchstaben (oder andere Symbole) können als Platzhalter für mathematische Objekte (wie Zahlen) verwendet werden. So verwendete Buchstaben heißen **Variablen**.

Beispiel 0.8 Es gibt genau eine ganze Zahl z mit $z^3 = 8$.

Beispiel 0.9 Für jede rationale Zahl r gilt: $r < 4$ oder $r > 3$.

Konvention 0.10 „*Sei x YYY*“ bedeutet: Wir nehmen im Folgenden an, dass x *YYY* ist. Insbesondere:

- „*Sei x ein ZZZ*“ bedeutet: Wir nehmen im Folgenden an, dass x ein beliebiges *ZZZ* ist.
- „*Sei $x = ZZZ$* “ bedeutet: Wir nehmen im Folgenden an, dass x den Wert *ZZZ* hat.
Oft schreibt man auch „*Sei $x := ZZZ$* “ oder einfach nur „ *$x := ZZZ$* “.

Beispiel 0.11 Seien a und b reelle Zahlen. Dann gilt $a + b = b + a$.

Beispiel 0.12 Sei n eine natürliche Zahl und sei $m := 2n$. Dann ist m durch n teilbar.

Beispiel 0.13 Seien m und n teilerfremde natürliche Zahlen. Dann sind m und $m + n$ auch teilerfremd.

Konvention 0.14 „*Wenn A dann B*“ ist gleichbedeutend mit: „*B ist wahr oder A ist falsch.*“ Man sagt auch: „*A impliziert B*“ oder „*Aus A folgt B*“.

Beispiel 0.15 Für alle reellen Zahlen x gilt: $\underbrace{\text{Wenn } x > 2 \text{ ist, dann ist } x^2 > 4.}_{(*)}$

(Die Gesamtbehauptung ist, dass die Teilaussage $(*)$ für alle x wahr ist.)

Konvention 0.16 „*A genau dann wenn B*“ bedeutet: „*Wenn A dann B und wenn B dann A*“. Man sagt auch: „*A und B sind äquivalent.*“

Beispiel 0.17 Für jede natürliche Zahl n gilt: n ist durch 10 teilbar genau dann wenn die letzte Ziffer 0 ist.

Notation 0.18 Sind A und B Aussagen, so bedeutet:

- **Disjunktion:** „ $A \vee B$ “: A oder B (von: lateinisch „vel“)
- **Konjunktion:** „ $A \wedge B$ “: A und B
- **Negation:** „ $\neg A$ “: A ist falsch
- **Implikation:** „ $A \Rightarrow B$ “ oder „ $A \Leftarrow B$ “: wenn A dann B
- „ $A \iff B$ “: A genau dann wenn B
- **All-Quantor:** „ $\forall x: A$ “: Für alle x gilt A
- **Existenz-Quantor:** „ $\exists x: A$ “: Es gibt ein x so dass A gilt.

Beispiel 0.19 Ist A die Aussage „Jede natürliche Zahl ist durch x teilbar“, so besagt $\neg A$: „Es gibt eine natürliche Zahl, die nicht durch x teilbar ist.“

Konvention 0.20 Klammerung und Bindungsstärke:

- Verwende nur runde Klammern zum klammern.
- „ \cdot “ bindet stärker als „ $+$ “ und „ $-$ “ („Punkt vor Strich“)
- \wedge bindet stärker als \vee , und \neg bindet noch stärker.
- $\Leftarrow, \Rightarrow, \iff$ binden schwächer als \vee , und mehrere in einer Reihe haben eine spezielle Bedeutung: $A \Rightarrow B \Rightarrow C$ bedeutet: A impliziert B und B impliziert C .

1 Mathematische Grundbegriffe

1.1 Mengen

Definition 1.1.1 Eine **Menge** M ist eine Zusammenfassung von mathematischen Objekten, die **Elemente** von M genannt werden. Für „ x ist ein Element von M “ sagen wir auch „ M enthält x “ oder „ x liegt in M “; Notation dafür: $x \in M$. Für „ x liegt nicht in M “ schreibt man: $x \notin M$.

Eine Menge wird dadurch charakterisiert, welche Elemente sie enthält, d. h. zwei Mengen M, N sind gleich ($M = N$) genau dann wenn für alle mathematischen Objekte x gilt: $x \in M \iff x \in N$.

Eine Menge kann auch nur ein Element oder gar kein Element haben. Eine Menge mit nur einem Element x wird nicht als das gleiche angesehen wie x selbst.

Mengen werden selbst wieder als mathematische Objekte angesehen und können deshalb Elemente von (anderen) Mengen sein.

Notation 1.1.2 Ist n eine natürliche Zahl und sind $x_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ beliebige mathematische Objekte, so schreiben wir $\{x_1, x_2, x_3, \dots, x_n\}$ für die Menge, die diese Objekte (und keine anderen) enthält. Die **leere Menge** $\{\}$ (d. h. die Menge, die keine Elemente hat), wird auch mit \emptyset bezeichnet.

Konvention 0.21 Als Variable kann man auch einen Buchstaben mit einem mathematischen Objekt als Index verwenden; für jeden Index wird dies als eigene Variable angesehen.

Beispiel 0.22 $x, x_1, x_2, x_3, x_{\frac{1}{2}}$ sind lauter verschiedene Variablen.

Beispiel 1.1.3 $x \in \{1, 4, 6\}$ genau dann wenn $x = 1$ oder $x = 4$ oder $x = 6$.

Beispiel 1.1.4 $x \in \{1, 2, 3, \dots, 7\}$ genau dann wenn $x = 1$ oder $x = 2$ oder \dots oder $x = 7$.

Konvention 1.1.5 „Die Menge der XXX“ bedeutet: die Menge, die alle XXX enthält (und sonst nichts).

Beispiel 1.1.6 Die Menge der **natürlichen Zahlen** (inklusive 0): $\mathbb{N} = \mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$

Beispiel 1.1.7 Die Menge der **ganzen Zahlen**: $\mathbb{Z} = \{0, 1, 2, 3, 4, \dots, -1, -2, -3, \dots\}$

Beispiel 1.1.8 Die Menge der **rationalen Zahlen**: \mathbb{Q}

Beispiel 1.1.9 Die Menge der **reellen Zahlen** \mathbb{R}

Konvention 0.23 Sei M eine Menge.

„ $\forall x \in M: \dots$ “ bedeutet: „Für alle Elemente von M gilt \dots “

„ $\exists x \in M: \dots$ “ bedeutet: „Es gibt ein (mindestens) Element von M , für das \dots gilt.“

Notation 1.1.10 Ist A eine Aussage über eine Variable x , so bezeichnet $\{x \mid A\}$ die Menge, der Objekte, für die A gilt.

Ist außerdem M eine Menge, so bezeichnet $\{x \in M \mid A\}$ die Menge der Objekte, die in M liegen und für die A gilt.

Ist C ein Ausdruck in einer Variablen x und A eine Aussage über x , so bezeichnet $\{C \mid A\}$ die Menge der Werte, die der Ausdruck annimmt, wenn man für x Objekte einsetzt, auf die A zutrifft.

Beispiel 1.1.11 Die Menge der nicht-negativen reellen Zahlen: $\mathbb{R}_{\geq 0} = \{x \in \mathbb{R} \mid x \geq 0\}$.

Beispiel 1.1.12 $\{x^2 \mid x \in \mathbb{Z}\}$ ist die Menge der Quadratzahlen.

Definition 1.1.13 Eine Menge A heißt **endlich**, wenn sich A schreiben lässt als $A = \{x_1, \dots, x_n\}$ für eine natürliche Zahl n und für Objekte x_1, \dots, x_n . Ist A endlich, so bezeichnet „ $\#A$ “ für die Anzahl der Elemente von A („die **Kardinalität** von A “). Ist A nicht endlich, so nennt man A **unendlich** und schreibt $\#A = \infty$.

Beispiel 1.1.14 $\#\emptyset = 0$; $\#\mathbb{N} = \infty$.

Definition 1.1.15 Seien A und B Mengen. A heißt **Teilmenge** von B wenn jedes Element von A auch Element von B ist. Man sagt auch: „ A ist eine **Untermenge** von B “; oder: „ B ist eine **Obermenge** von A “. Notation: $A \subset B$.

Beispiel 1.1.16 $\mathbb{N} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{R}$.

Beispiel 1.1.17 Für jede Menge M gilt: $\emptyset \subset M$.

Definition 1.1.18 Ist A eine Menge, so bezeichnet

$$\mathcal{P}(A) := \{B \mid B \text{ Menge, } B \subset A\}$$

die Menge aller Teilmengen von A ; $\mathcal{P}(A)$ wird **Potenzmenge** von A genannt.

Beispiel 1.1.19 $\mathcal{P}(\emptyset) = \{\emptyset\}$.

Definition 1.1.20 Seien A und B Mengen.

- (a) Der **Schnitt** von A und B ist $A \cap B := \{x \mid x \in A \wedge x \in B\}$ („**A geschnitten B**“).
- (b) Die **Vereinigung** von A und B ist $A \cup B := \{x \mid x \in A \vee x \in B\}$ („**A vereinigt B**“).
- (c) Die **Differenz** von A und B ist $A \setminus B := \{x \mid x \in A \wedge x \notin B\}$ („**A ohne B**“).

Satz 1.1.21 Für beliebige Mengen A , B und C gelten die folgenden **Distributivgesetze**:

- (a) $(A \cap B) \cup C = (A \cup C) \cap (B \cup C)$
- (b) $(A \cup B) \cap C = (A \cap C) \cup (B \cap C)$

Definition 1.1.22 Ist I eine Menge, und ist A_i eine Menge für jedes $i \in I$, so schreibt man:

Die Vereinigung aller A_i :

$$\bigcup_{i \in I} A_i := \{x \mid \exists i \in I: x \in A_i\}$$

Der Schnitt aller A_i :

$$\bigcap_{i \in I} A_i := \{x \mid \forall i \in I: x \in A_i\}$$

Ist $I = \{m, m+1, \dots, n\}$ für zwei ganze Zahlen m, n , so schreibt man auch

$$\bigcup_{i=m}^n A_i \quad \text{bzw.} \quad \bigcap_{i=m}^n A_i.$$

Definition 1.1.23 Sind x_1, \dots, x_n mathematische Objekte, so führt man ein neues Objekt ein: das **n -Tupel** (x_1, \dots, x_n) . Zwei n -Tupel (x_1, \dots, x_n) und (y_1, \dots, y_n) sind genau dann gleich, wenn gilt:

$$x_1 = y_1 \wedge x_2 = y_2 \wedge \dots \wedge x_n = y_n.$$

Ein **Paar** ist ein 2-Tupel, ein **Tripel** ist ein 3-Tupel, etc.

Das **kartesische Produkt** von Mengen A_1, \dots, A_n ist die Menge

$$A_1 \times \dots \times A_n := \{(x_1, \dots, x_n) \mid x_1 \in A_1 \wedge \dots \wedge x_n \in A_n\}.$$

Ist $A_i = A$ für alle i , so schreibt man auch A^n statt $A_1 \times \dots \times A_n$.

1.2 Abbildungen

Definition 1.2.1 Seien A und B Mengen. Eine **Abbildung** f (oder **Funktion**) von A nach B ist gegeben durch eine Menge $G \subset A \times B$, für die gilt: Für jedes $a \in A$ gibt es genau ein $b \in B$ mit $(a, b) \in G$.

Falls $(a, b) \in G$, setzt man $f(a) := b$, und man sagt, f **bildet** a auf b **ab**.

“ $\text{Abb}(A, B)$ ” bezeichnet die Menge aller Abbildungen von A nach B . Statt „ $f \in \text{Abb}(A, B)$ “ schreibt man auch „ $f: A \rightarrow B$ “, und statt $f(a) = b$ schreibt man auch „ $f: a \mapsto b$ “.

Man nennt A den **Definitionsbereich** von f , B den **Wertebereich** und G den **Graph**.

Beispiel 1.2.2 Die **Identität** auf einer Menge A ist $\text{id}_A: A \rightarrow A, a \mapsto a$.

Definition 1.2.3 Seien A, B, C Mengen und seien $f: A \rightarrow B$ und $g: B \rightarrow C$ Abbildungen. Dann ist die **Verknüpfung** von f und g die Abbildung

$$g \circ f: A \rightarrow C, a \mapsto g(f(a)).$$

„ $g \circ f$ “ spricht man oft „ g nach f “ aus.

Definition 1.2.4 Seien A und B Mengen, und sei $f: A \rightarrow B$.

- (a) Ist $A' \subset A$, so ist $f(A') := \{f(a) \mid a \in A'\}$ das **Bild von A' unter f** .
- (b) Das **Bild** von f ist $\text{im } f := f(A)$.
- (c) Ist $B' \subset B$, so ist $f^{-1}(B') := \{a \in A \mid f(a) \in B'\}$ das **Urbild von B' unter f** .

Nachträge:

- Ist $f: A \rightarrow B$ eine Abbildung und $A' \subseteq A$ eine Teilmenge, so schreiben wir $f|_{A'}$ für die **Einschränkung** von f auf A' , d. h. $f|_{A'}: A' \rightarrow B, a \mapsto f(a)$.
- Ist A eine Menge, $f: A \rightarrow A$ eine Abbildung, und $k \in \mathbb{N}$, so setzen wir $f^k := \underbrace{f \circ \dots \circ f}_{k \text{ mal}}$ falls $k \geq 1$, und $f^0 = \text{id}_A$.

Definition 1.2.5 Seien A und B Mengen, und sei $f: A \rightarrow B$.

- (a) f heißt **injektiv** („ f ist eine **Injektion**“), wenn für alle $b \in B$ gilt: $\#(f^{-1}(\{b\})) \leq 1$
- (b) f heißt **surjektiv** („ f ist eine **Surjektion**“), wenn für alle $b \in B$ gilt: $\#(f^{-1}(\{b\})) \geq 1$.
- (c) f heißt **bijektiv** („ f ist eine **Bijektion**“), wenn für alle $b \in B$ gilt: $\#(f^{-1}(\{b\})) = 1$.

Satz und Definition 1.2.6 Ist $f: A \rightarrow B$ eine bijektive Abbildung, so gibt es genau eine Funktion $g: B \rightarrow A$, so dass gilt: $f \circ g = \text{id}_B$ und $g \circ f = \text{id}_A$; g heißt „**Inverses** von f “ (oder „**Umkehrabbildung** von f “) und wird f^{-1} notiert.

Definition 1.2.7 Ist I eine Menge und ist A_i eine Menge für jedes $i \in I$, so ist das **kartesische Produkt** wie folgt definiert:

$$\prod_{i \in I} A_i = \{f: I \rightarrow \bigcup_{i \in I} A_i \mid \forall i \in I: f(i) \in A_i\}.$$

Ist $x_i \in A_i$ für alle $i \in I$, so schreibt man $(x_i)_{i \in I}$ für die Funktion in $\prod_{i \in I} A_i$, die i auf x_i abbildet.

1.3 Partitionen und Äquivalenzrelationen

Definition 1.3.1 Eine **Partition** einer Menge A ist eine Menge P von nicht-leeren Teilmengen von A , so dass es für jedes $a \in A$ genau ein $B \in P$ gibt mit $a \in B$.

Definition 1.3.2 Eine **Relation** \mathbb{R} auf einer Menge A ist gegeben durch eine Menge $G \subset A \times A$. Notation: $a \mathbb{R} b$ bedeutet $(a, b) \in G$.

Satz und Definition 1.3.3 Sei P eine Partition einer Menge A und sei \sim_P die folgende Relation:

$$a \sim_P a' \iff \exists B \in P: (a \in B \wedge a' \in B).$$

Diese Relation hat folgende Eigenschaften:

- (a) $\forall a \in A: a \sim a$ (**Reflexivität**)
- (b) $\forall a, b \in A: (a \sim b \Rightarrow b \sim a)$ (**Symmetrie**)
- (c) $\forall a, b, c \in A: (a \sim b \wedge b \sim c \Rightarrow a \sim c)$ (**Transitivität**)

Eine Relation mit den Eigenschaften (a)–(c) nennt man **Äquivalenzrelation**.

Satz und Definition 1.3.4 Ist \sim eine Äquivalenzrelation auf einer Menge A , so gibt es genau eine Partition P von A so dass $a \sim a' \iff a \sim_P a'$.

Diese Partition P nennt man „**Quotient** von A durch \sim “ oder „ A modulo \sim “. Notation dafür (für P): A/\sim .

Ist $a \in B \in A/\sim$, so nennt man B die **Äquivalenzklasse** von a .

2 Algebraische Grundbegriffe

2.1 Gruppen

Satz und Definition 2.1.1 (a) Eine **Halbgruppe** ist eine Menge G zusammen mit einer Abbildung $\circ: G \times G \rightarrow G$ („**Verknüpfung**“), die folgende Eigenschaft hat: Für alle $a, b, c \in G$ gilt: $(a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$ (**Assoziativität**).

- (b) Ein **neutrales Element** einer Halbgruppe G ist ein Element $e \in G$ für das gilt: $\forall a \in G: a \circ e = e \circ a = a$.
- (c) Wenn ein neutrales Element existiert, ist es eindeutig.
- (d) Ist G eine Halbgruppe mit neutralem Element e und ist $a \in G$ beliebig, so heißt ein Element $b \in G$ **Inverses** von a , wenn gilt: $a \circ b = b \circ a = e$.
- (e) Wenn a ein Inverses hat, so ist es eindeutig.
- (f) Eine Halbgruppe mit neutralem Element, bei der jedes Element ein Inverses hat, heißt **Gruppe**.
- (g) Eine Halbgruppe oder Gruppe G heißt **kommutativ** oder **abelsch**, wenn gilt: $\forall a, b \in G: a \circ b = b \circ a$.

(Man sagt auch: „ (G, \circ) ist eine (Halb)gruppe.“)

Notation 2.1.2 Typische Notationen für Gruppen:

Verknüpfung: $a \circ b$, neutrales Element: e ; Inverses: a^{-1}

Verknüpfung: $a \cdot b$ (oder ab), neutrales Element: 1 ; Inverses: a^{-1} (**multiplikative Notation**)

Verknüpfung: $a + b$, neutrales Element: 0 ; Inverses: $-a$ (**additive Notation**).

Beispiel 2.1.3 \mathbb{Q}^\times bezeichnet die Gruppe $\mathbb{Q} \setminus \{0\}$ mit Multiplikation als Verknüpfung.

\mathbb{R}^\times bezeichnet die Gruppe $\mathbb{R} \setminus \{0\}$ mit Multiplikation als Verknüpfung.

Beispiel 2.1.4 Für $n \in \mathbb{N}$ ist die **symmetrische Gruppe**

$$S_n := \{f \in \text{Abb}(\{1, \dots, n\}, \{1, \dots, n\}) \mid f \text{ ist Bijektion}\},$$

mit der Verknüpfung von Abbildungen als Verknüpfung. Die Elemente von S_n werden auch **Permutationen** (der Menge $\{1, \dots, n\}$) genannt.

Beispiel 2.1.5 Sind (G, \circ) und (H, \circ) Gruppen, so ist auch $G \times H$ eine Gruppe, mit der Verknüpfung

$$(g, h) \circ (g', h') = (g \circ g', h \circ h').$$

Definition 2.1.6 Sei (G, \circ) eine Gruppe. Eine **Untergruppe** von G ist eine Teilmenge $H \subset G$, so dass (H, \circ) eine Gruppe ist.

Satz und Definition 2.1.7 Sei $(G, +)$ eine abelsche Gruppe und H eine Untergruppe.

- (a) Dann ist $\{a + H \mid a \in G\}$ eine Partition von G . Notation für diese Partition: G/H . (Ausgesprochen: „ G modulo H “; man nennt G/H auch **Quotientengruppe**.)
- (b) Sind $B, B' \in G/H$ so ist auch $B + B' \in G/H$; mit dieser Verknüpfung ist G/H eine Gruppe.

Definition 2.1.8 Seien (G, \circ) und (H, \triangle) Gruppen. Eine Abbildung $f: G \rightarrow H$ heißt **Gruppenhomomorphismus**, wenn gilt:

$$\forall a, b \in G: f(a \circ b) = f(a) \triangle f(b).$$

$\text{Hom}(G, H)$ bezeichnet die Menge aller Gruppenhomomorphismen von G nach H .

Ein **Gruppenisomorphismus** ist ein bijektiver Gruppenhomomorphismus.

Beispiel 2.1.9 Sei G eine Gruppe und H eine Untergruppe.

- (a) $H \rightarrow G, h \mapsto h$ ist ein Gruppenhomomorphismus.
- (b) Ist G abelsch, so ist $G \rightarrow G/H, a \mapsto a + H$ ein Gruppenhomomorphismus. Diese Abbildungen nennt man **kanonische Abbildungen**.

Satz 2.1.10 Sind $f: G \rightarrow H$ und $g: H \rightarrow K$ Gruppenhomomorphismen, so ist auch $g \circ f$ ein Gruppenhomomorphismus.

Definition 2.1.11 Der **Kern** eines Gruppenhomomorphismus $f: G \rightarrow H$ ist $\ker f := \{a \in G \mid f(a) = e\}$.

Satz 2.1.12 Ist $f: G \rightarrow H$ ein Gruppenhomomorphismus, so ist $\ker f$ eine Untergruppe von G und $\text{im } f$ eine Untergruppe von H .

Satz 2.1.13 (Homomorphiesatz für abelsche Gruppen) Sind G und H abelsche Gruppen und ist $f: G \rightarrow H$ ein Gruppenhomomorphismus, so gibt es genau einen Isomorphismus $g: G/\ker f \rightarrow \text{im } f$, so dass die Verknüpfung der Abbildungen

$$G \xrightarrow{\text{kan}} G/\ker f \xrightarrow{g} \text{im } f \xrightarrow{\text{kan}} H$$

gleich f ist. (Hierbei sind kan jeweils die kanonischen Abbildungen.)

Definition 2.1.14 Sei $f \in S_n$ (siehe 2.1.4). Die **Fehlstände** von f sind

$$F_f := \{\{a, b\} \subset \{1, \dots, n\} \mid a < b \wedge f(a) > f(b)\}.$$

Das **Signum** von f ist $\text{sgn}(f) := (-1)^{\#F_f}$.

Satz 2.1.15 $\text{sgn}: S_n \rightarrow \{1, -1\}$ ist ein Gruppenhomomorphismus.

Notation 0.24 Sei $I = \{i_1, i_2, \dots, i_n\}$ eine endliche Menge. Sind die a_i Elemente einer Halbgruppe $(G, +)$ für jedes $i \in I$, so schreibt man:

$$\sum_{i \in I} a_i := a_{i_1} + a_{i_2} + \dots + a_{i_n}$$

Sind die a_i Elemente einer Halbgruppe (G, \cdot) für jedes $i \in I$, so schreibt man:

$$\prod_{i=m}^n a_i := a_{i_1} \cdot a_{i_2} \cdot \dots \cdot a_{i_n}$$

Ist I leer, so setzt man $\sum_{i \in I} a_i := 0$ bzw. $\prod_{i \in I} a_i = 1$.

Ist $I = \{m, m+1, \dots, n\}$ für ganze Zahlen m und n , so schreibt man auch

$$\sum_{i=m}^n a_i \quad \text{bzw.} \quad \prod_{i=m}^n a_i$$

2.2 Ringe und Körper

Definition 2.2.1 Ein **Ring** ist eine Menge R mit zwei Verknüpfungen $+: R \times R \rightarrow R$ und $\cdot: R \times R \rightarrow R$, so dass Folgendes gilt:

- (a) $(R, +)$ ist eine abelsche Gruppe.
- (b) (R, \cdot) ist eine Halbgruppe.
- (c) $\forall a, b, c \in R: ((a + b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c \wedge a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c)$
(**Distributivität**)

Ein Ring heißt **unitär**, wenn (R, \cdot) ein neutrales Element besitzt. Ein Ring heißt **kommutativ**, wenn (R, \cdot) abelsch ist. Ein **Körper** ist ein kommutativer Ring K , bei dem $(K \setminus \{0\}, \cdot)$ eine Gruppe ist. Ist K ein Körper, so setzt man $K^\times := K \setminus \{0\}$.

Bemerkung 2.2.2 Ist K ein Körper, so gilt für alle $x, y \in K$:

- (a) $0 \cdot x = 0$
- (b) $x \cdot (-y) = -(x \cdot y)$
- (c) Wenn $xy = 0$ ist, dann ist $x = 0$ oder $y = 0$.

Beispiel 2.2.3 Ist $m \in \mathbb{N}, m \geq 1$, so ist $\mathbb{Z}/m\mathbb{Z}$ ein Ring mit der Addition und Multiplikation, die von \mathbb{Z} induziert wird, d. h. wenn $\mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}/m\mathbb{Z}, a \mapsto \bar{a}$ die kanonische Abbildung ist, setzt man $\bar{a} + \bar{b} := \overline{a + b}$ und $\bar{a} \cdot \bar{b} := \overline{a \cdot b}$.

Satz 2.2.4 Ist p eine Primzahl, so ist $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$ ein Körper. Dieser Körper wird mit \mathbb{F}_p bezeichnet.

2.3 Die komplexen Zahlen

Satz und Definition 2.3.1 Die **komplexen Zahlen** \mathbb{C} sind wie folgt definiert: $(\mathbb{C}, +) = (\mathbb{R}^2, +)$; für $(a, b), (c, d) \in \mathbb{C}$ definiere $(a, b) \cdot (c, d) := (ac - bd, ad + bc)$. Mit diesen Verknüpfungen ist \mathbb{C} ein Körper.

Notation 2.3.2 Wir fassen \mathbb{R} als Teilmenge von \mathbb{C} auf, indem wir $a \in \mathbb{R}$ mit $(a, 0) \in \mathbb{C}$ identifizieren. (Diese Identifikation ist mit Addition und Multiplikation kompatibel.) Das Element $(0, 1)$ in \mathbb{C} wird mit i bezeichnet. So lässt sich jedes Element $(a, b) \in \mathbb{C}$ schreiben als $a + bi$ (für $a, b \in \mathbb{R}$).

Definition 2.3.3 Sei $z = a + ib \in \mathbb{C}$.

- (a) Der **Realteil** von z ist a , der **Imaginärteil** ist b .
- (b) Das **(komplex) Konjugierte** von z ist $\bar{z} := a - ib$. Der **Betrag** von z ist $|z| := \sqrt{a^2 + b^2} \in \mathbb{R}$.

Satz 2.3.4 Für $z, z' \in \mathbb{C}$ gilt:

- (a) $\bar{\bar{z}} = z$
- (b) $z \in \mathbb{R} \iff z = \bar{z}$.
- (c) $\overline{z + z'} = \bar{z} + \bar{z}'$
- (d) $\overline{z \cdot z'} = \bar{z} \cdot \bar{z}'$
- (e) $|z \cdot z'| = |z| \cdot |z'|$

2.4 Polynomringe

Im Folgenden sei R ein unitärer, kommutativer Ring.

Satz und Definition 2.4.1 Ein Polynom über R ist ein Tupel $(a_0, a_1, a_2, \dots) = (a_i)_{i \in \mathbb{N}} \in \prod_{i \in \mathbb{N}} R$, für das gilt: Es gibt ein $n \in \mathbb{N}$, so dass für alle $i > n$ gilt: $a_i = 0$.

Sind $(a_i)_{i \in \mathbb{N}}$ und $(b_i)_{i \in \mathbb{N}}$ Polynome, so definiert man

$$(a_i)_{i \in \mathbb{N}} + (b_i)_{i \in \mathbb{N}} := (a_i + b_i)_{i \in \mathbb{N}}$$

und

$$(a_i)_{i \in \mathbb{N}} \cdot (b_i)_{i \in \mathbb{N}} := (c_i)_{i \in \mathbb{N}}, \quad \text{wobei } c_i = \sum_{k=0}^i a_k b_{i-k}$$

Die Menge aller Polynome über R ist mit dieser Addition und Multiplikation ein Ring (unitär, kommutativ), der **Polynomring** über R .

Notation 2.4.2 Der Polynomring über R wird mit $R[x]$ bezeichnet, wobei x ein (neu eingeführtes) Symbol für das Polynom $(0, 1, 0, 0, \dots)$ ist.

Der Ring R wird als Teilmenge von $R[x]$ aufgefasst, indem $a \in R$ mit dem Polynom $(a, 0, 0, 0, \dots)$ identifiziert wird. (Dies ist mit Addition und Multiplikation kompatibel.)

Insbesondere lässt sich ein Polynom $(a_0, a_1, \dots, a_n, 0, 0, \dots)$ schreiben als $\sum_{i=0}^n a_i x^i$.

Definition 2.4.3 Sei $f = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n \in R[x]$ ein Polynom über R (wobei $a_0, \dots, a_n \in R$).

- (a) Ist $a_n \neq 0$, so ist n der **Grad** von f (Notation: $\deg f$) und a_n der **Leitkoeffizient** von f . Ist $a_n = 1$, so nennt man f **normiert**. Man definiert $\deg 0 = -1$. Ist $\deg f \leq 0$, so nennt man f **konstant**. Ist $\deg f \leq 1$, so nennt man f **linear**.
- (b) Das Polynom f definiert eine Funktion von R nach R , die auch mit f bezeichnet wird: $f(b) := a_0 + a_1b + \dots + a_nb^n$ für $b \in R$
- (c) Eine **Nullstelle** von f ist ein Element $b \in R$ mit $f(b) = 0$.

Im Folgenden sei K ein Körper.

Bemerkung 2.4.4 Sind $f, g \in K[x]$, beide ungleich 0, so ist $\deg(f \cdot g) = \deg f + \deg g$.

Satz 2.4.5 (Polynomdivision) Sind $f, g \in K[x]$ Polynome mit $\deg g \geq 2$, so gibt es Polynome $h, r \in K[x]$ mit

$$f = g \cdot h + r$$

und $\deg r < \deg g$.

Bemerkung 2.4.6 Ist R ein kommutativer, unitärer Ring, sind $f, g \in R[x]$ und ist $a \in R$, so gilt: $(f + g)(a) = f(a) + g(a)$ und $(f \cdot g)(a) = f(a) \cdot g(a)$.

Satz 2.4.7 Ist $f \in K[x]$, $f \neq 0$ und ist b eine Nullstelle von f , so gibt es ein $g \in K[x]$ mit $f = (x - b) \cdot g$.

Korollar 2.4.8 Ist $f \in K[x]$, $f \neq 0$, so hat f maximal $\deg f$ verschiedene Nullstellen.

Satz 2.4.9 (Fundamentalsatz der Algebra) Ist $f \in \mathbb{C}[x]$ und $\deg f \geq 1$, so besitzt f eine Nullstelle.

Korollar 2.4.10 Ist $f \in \mathbb{C}[x]$, $f \neq 0$, so gibt es $a, b_1, \dots, b_n \in \mathbb{C}$ so dass $f = a \cdot \prod_{i=1}^n (x - b_i)$; hierbei ist $n = \deg f$.

3 Vektorräume

3.1 Definition

Im Folgenden sei K ein Körper.

Definition 3.1.1 Ein **Vektorraum** über K (auch: ein **K -Vektorraum**) ist eine abelsche Gruppe $(V, +)$, zusammen mit einer Verknüpfung $\cdot: K \times V \rightarrow V$, so dass für alle $r, s \in K$ und alle $u, v \in V$ gilt:

- (a) $r \cdot (u + v) = r \cdot u + r \cdot v$
- (b) $(r + s) \cdot v = r \cdot v + s \cdot v$
- (c) $(r \cdot s) \cdot v = r \cdot (s \cdot v)$
- (d) $1 \cdot v = v$

Die Elemente von V nennt man **Vektoren**, die Elemente von K **Skalare**; $+$ heißt **Vektoraddition**, \cdot heißt **Skalarmultiplikation**. Das Element $0 \in V$ nennt man **Nullvektor**.

Beispiel 3.1.2 K^n ist ein Vektorraum mit der Skalarmultiplikation

$$r \cdot (a_1, \dots, a_n) := (ra_1, \dots, ra_n).$$

Elemente von K^n werden oft $\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ geschrieben (statt (a_1, \dots, a_n)).

Satz 3.1.3 Ist V ein K -Vektorraum, so gilt für alle $r \in K$ und alle $v \in V$:

- (a) $r \cdot v = 0 \iff (r = 0 \vee v = 0)$
- (b) $(-1) \cdot v = -v$.

Satz und Definition 3.1.4 Sind U und V K -Vektorräume, so ist $U \times V$ ein K -Vektorraum mit der Skalarmultiplikation $r \cdot (u, v) = (ru, rv)$ für $r \in K$, $u \in U$, $v \in V$. Man nennt $U \times V$ die **direkte Summe** von U und V und schreibt auch $U \oplus V$ dafür.

3.2 Untervektorräume

Sei weiterhin K ein Körper.

Definition 3.2.1 Ein **Untervektorraum** eines K -Vektorraums V ist eine Teilmenge $U \subset V$, die mit der gleichen Vektoraddition und der gleichen Skalarmultiplikation einen K -Vektorraum bildet.

Satz 3.2.2 Eine Teilmenge U eines K -Vektorraums V ist ein Untervektorraum genau dann, wenn U nicht leer ist und U abgeschlossen ist unter Vektoraddition und unter Skalarmultiplikation.

Definition 3.2.3 Sei V ein Vektorraum und seien $v_1, \dots, v_m, w \in V$. Man nennt w eine **Linearkombination** von v_1, \dots, v_m , wenn es $a_1, \dots, a_m \in K$ gibt mit $w = a_1v_1 + \dots + a_mv_m$. Hier ist $m = 0$ auch erlaubt: Der Nullvektor ist Linearkombination vom „leeren Tupel“.

Definition 3.2.4 Ist V ein K -Vektorraum und $A \subset V$ eine beliebige Teilmenge, so definiert man $\langle A \rangle_K$ als die Menge aller Vektoren $w \in V$, die sich als Linearkombination von (jeweils endlich vielen) Vektoren aus A schreiben lassen. (Ist A leer, so ist $\langle A \rangle_K = \{0\}$.) Man nennt $\langle A \rangle_K$ die **lineare Hülle** (oder den **Span** oder das **Erzeugnis**) von A ; Ist $U = \langle A \rangle_K$, so sagt man auch „ A erzeugt U “ oder „ A ist ein **Erzeugendensystem** von U “.

Andere Notationen: $\langle v_1, \dots, v_n \rangle_K := \langle \{v_1, \dots, v_n\} \rangle_K$ und $\langle (v_i)_{i \in I} \rangle_K := \langle \{v_i \mid i \in I\} \rangle_K$ für Vektoren $v_i \in V$.

Satz 3.2.5 Ist $A \subset V$ für einen K -Vektorraum V , so ist $\langle A \rangle_K$ „der kleinste Untervektorraum von V , der A (als Teilmenge) enthält“, d. h. $\langle A \rangle_K$ ist ein Untervektorraum von V , und jeder Untervektorraum $U \subset V$, der A enthält, enthält auch $\langle A \rangle_K$.

Satz 3.2.6 Ist V ein K -Vektorraum und sind U, U' Untervektorräume von V , so ist $U \cap U'$ auch ein Untervektorraum von V .

Satz und Definition 3.2.7 Ist V ein K -Vektorraum und sind U, U' Untervektorräume von V , so setzt man

$$U + U' := \{u + u' \mid u \in U, u' \in U'\}.$$

Es gilt: $U + U' = \langle U \cup U' \rangle_K$; insbesondere ist $U + U'$ ein Untervektorraum von V .

Satz und Definition 3.2.8 Ist V ein K -Vektorraum und $U \subset V$ ein Untervektorraum, so ist die abelsche Gruppe V/U auch ein K -Vektorraum mit der Skalarmultiplikation $r \cdot (v + U) = rv + U$. Man spricht das „ V modulo U “ aus und nennt V/U auch einen **Quotienten-(vektor-)raum**.

3.3 Lineare Unabhängigkeit

Sei weiterhin K ein Körper, und sei außerdem V ein K -Vektorraum.

Definition 3.3.1 Ein Tupel $(v_i)_{i \in I}$ von Vektoren heißt **linear unabhängig**, wenn es keine echte Teilmenge $I' \subsetneq I$ gibt mit $\langle (v_i)_{i \in I'} \rangle_K = \langle (v_i)_{i \in I} \rangle_K$. (Ist $I = \{1, \dots, n\}$ so sagt man auch: „Die Vektoren v_1, \dots, v_n sind linear unabhängig“.)

Eine Teilmenge $A \subset V$ heißt **linear unabhängig**, wenn es keine echte Teilmenge $A' \subsetneq A$ gibt mit $\langle A' \rangle_K = \langle A \rangle_K$.

„**Linear abhängig**“ bedeutet: nicht linear unabhängig.

Satz 3.3.2 (a) Vektoren $v_1, \dots, v_m \in V$ sind linear abhängig genau dann wenn es $r_1, \dots, r_m \in K$ gibt so dass mindestens ein $r_i \neq 0$ ist aber $\sum_{i=1}^m r_i v_i = 0$. (So eine Summe nennt man eine **lineare Abhängigkeit**.)
Sei jetzt $A \subset V$ eine Menge von Vektoren.

(b) Ist A linear unabhängig, so ist auch jede Teilmenge $A' \subset A$ linear unabhängig.

(c) Ist A linear abhängig, so gibt es eine endliche Teilmenge $A_0 \subset A$, die linear abhängig ist.

Insbesondere: A ist linear abhängig genau dann wenn es eine endliche, nicht leere Teilmenge $A_0 \subset A$ gibt und Skalare $r_v \in K^\times$ für $v \in A_0$ mit $\sum_{v \in A_0} r_v \cdot v = 0$. (Auch diese Summe nennt man eine **lineare Abhängigkeit**.)

Satz 3.3.3 Ist $A \subset V$ linear unabhängig und $v \in V \setminus \langle A \rangle_K$, so ist auch $A \cup \{v\}$ linear unabhängig.

3.4 Basis und Dimension

Sei weiterhin K ein Körper und V ein K -Vektorraum.

Definition 3.4.1 Ein Tupel $(v_i)_{i \in I}$ von Vektoren $v_i \in V$ nennt man **Basis** von V , wenn es linear unabhängig ist und V erzeugt. Analog für Mengen: Eine Teilmenge $A \subset V$ nennt man **Basis** von V , wenn sie linear unabhängig ist und V erzeugt.

Beispiel 3.4.2 In K^n bilden die Vektoren

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, e_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

eine Basis, die **Standardbasis**.

Satz 3.4.3 Sei $A \subset V$. Dann sind äquivalent:

- (a) A ist eine Basis von V .
- (b) A ist ein minimales Erzeugendensystem von V , d. h.: A erzeugt V aber keine echte Teilmenge $A' \subsetneq A$ erzeugt V .
- (c) A ist eine maximale linear unabhängige Teilmenge von V , d. h.: A ist linear unabhängig, aber jede echte Obermenge $A' \supsetneq A$ ist linear abhängig.
- (d) Jeder Vektor $v \in V$ lässt sich auf eindeutige Weise als Linearkombination von Vektoren aus A schreiben, d. h. es gibt genau eine endliche Teilmenge $A_0 \subset A$ und eindeutig bestimmte $r_w \in K^\times$ für $w \in A_0$ so dass

$$v = \sum_{w \in A_0} r_w \cdot w$$

ist. (A_0 darf leer sein, nämlich wenn $v = 0$.)

Satz 3.4.4 (Basisergänzungssatz) Ist A eine linear unabhängige Teilmenge von V , so gibt es eine Basis A' von V , mit $A' \supset A$. Insbesondere hat jeder Vektorraum eine Basis.

Definition 3.4.5 Eine Menge \mathcal{K} von Mengen heißt **Kette**, wenn für beliebige $A, A' \in \mathcal{K}$ gilt: $A \subset A'$ oder $A' \subset A$.

Satz 3.4.6 (Variante des Zornschen Lemmas) Sei M eine beliebige Menge und $\mathcal{T} \subset \mathcal{P}(M)$ eine Menge von Teilmengen mit folgenden Eigenschaften:

- (a) \mathcal{T} ist nicht leer.
- (b) Für jede nicht-leere Kette $\mathcal{K} \subset \mathcal{T}$ gilt $\bigcup_{A \in \mathcal{K}} A \in \mathcal{T}$.

Dann gibt es eine Menge $A_0 \in \mathcal{T}$, so dass keine echte Obermenge $A \supsetneq A_0$ in \mathcal{T} liegt.

Satz 3.4.7 Alle Basen von V haben die gleiche Kardinalität.

Satz 3.4.8 (Steinitzschers Austauschatz) Ist A eine Basis von V und sind $w_1, \dots, w_n \in V$ linear unabhängig, so gibt es eine Teilmenge $B \subset A$ mit $\#(A \setminus B) = n$ so dass $B \cup \{w_1, \dots, w_n\}$ auch eine Basis von V ist.

Definition 3.4.9 Die **Dimension** „ $\dim V$ “ von V ist die Kardinalität einer (beliebigen) Basis von V . Ist $\dim V = n$, so sagt man auch „ V ist n -dimensional“. V heißt **endlich dimensional** falls $\dim V \in \mathbb{N}$ und **unendlich dimensional** falls $\dim V = \infty$.

Satz 3.4.10 Sei V endlich dimensional und sei $A \subset V$ mit $\#A = \dim V$. Dann sind äquivalent:

- (a) A ist linear unabhängig.
- (b) A erzeugt V .
- (c) A ist eine Basis von V .

Satz 3.4.11 Sind $U, U' \subset V$ zwei Untervektorräume, so gilt: $\dim(U + U') + \dim(U \cap U') = \dim U + \dim U'$ (wobei wir setzen: $\infty + a := \infty$ für beliebige $a \in \mathbb{N} \cup \{\infty\}$).

Satz 3.4.12 Ist $U \subset V$ ein Untervektorraum, so gilt $\dim V = \dim U + \dim V/U$. Insbesondere ist $\dim U \leq \dim V$.

4 Lineare Abbildungen und Matrizen

4.1 Lineare Abbildungen

Sei weiterhin K ein Körper.

Definition 4.1.1 Seien V und W K -Vektorräume. Eine Abbildung $f: V \rightarrow W$ heißt **lineare Abbildung** oder **(Vektorraum-)Homomorphismus** wenn für alle $v, v' \in V$ und alle $r \in K$ gilt:

- (a) $f(v + v') = f(v) + f(v')$ (d. h. f ist ein Gruppenhomomorphismus)
- (b) $f(rv) = rf(v)$.

Ist f außerdem bijektiv, so nennt man f einen **(Vektorraum-)Isomorphismus**. Die Menge aller Vektorraum-Homomorphismen von V nach W wird mit $\text{Hom}(V, W)$ bezeichnet.

Beispiel 4.1.2 Ist V ein K -Vektorraum und U ein Untervektorraum, so sind die kanonischen Abbildungen $U \rightarrow V$ und $V \rightarrow V/U$ (siehe Beispiel 2.1.9) lineare Abbildungen.

Beispiel 4.1.3 Ist V ein K -Vektorraum und v_1, \dots, v_n eine Basis von V , so ist

$$K^n \rightarrow V, \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \mapsto \sum_{i=1}^n a_i v_i$$

ein Isomorphismus von Vektorräumen.

Satz 4.1.4 Sind V und W K -Vektorräume, ist $(v_i)_{i \in I}$ eine Basis von V und sind $(w_i)_{i \in I}$ beliebige Vektoren in W , so gibt es genau eine lineare Abbildung $f: V \rightarrow W$, die v_i auf w_i abbildet für jedes $i \in I$.

Satz 4.1.5 Seien U, V und W K -Vektorräume und $U \xrightarrow{f} V \xrightarrow{g} W$ lineare Abbildungen. Dann gilt:

- (a) $g \circ f \in \text{Hom}(U, W)$.
- (b) Ist f ein Isomorphismus, so ist auch f^{-1} ein Vektorraum-Isomorphismus (also insbesondere linear).
- (c) Der Kern $\ker f$ ist ein Untervektorraum von U (vgl. Definition 2.1.11).
- (d) Das Bild $\text{im } f$ ist ein Untervektorraum von V (vgl. Definition 1.2.4).
- (e) Für $u, u' \in U$ gilt: $f(u) = f(u') \iff u - u' \in \ker f$.
- (f) Für $A \subset U$ gilt: $f(\langle A \rangle_K) = \langle f(A) \rangle_K$.

Bemerkung 4.1.6 Ein Isomorphismus $f: V \rightarrow W$ erhält alle „strukturellen Eigenschaften“. Z. B. gilt für $A \subset V$: A ist linear unabhängig / ein Erzeugendensystem von V / eine Basis von V genau dann wenn $f(A)$ linear unabhängig / ein Erzeugendensystem von W / eine Basis von W ist.

Satz 4.1.7 (Homomorphiesatz für Vektorräume) Sind V und W K -Vektorräume und ist $f \in \text{Hom}(V, W)$, so gibt es genau einen Vektorraum-Isomorphismus $g: V/\ker f \rightarrow \text{im } f$, so dass die Verknüpfung der Abbildungen

$$V \xrightarrow{\text{kan}} V/\ker f \xrightarrow{g} \text{im } f \xrightarrow{\text{kan}} W$$

gleich f ist. (Hierbei sind kan jeweils die kanonischen Abbildungen.)

Definition 4.1.8 Der **Rang** einer linearen Abbildung $f \in \text{Hom}(V, W)$ ist $\text{rk } f := \dim(V/\ker(f)) = \dim(\text{im}(f))$.

Bemerkung: Aus Bemerkung 4.1.6 folgt auch: „Verknüpfen mit Isomorphismen ändert den Rang nicht“, d. h. für lineare Abbildungen $f \in \text{Hom}(V, W)$ und Isomorphismen $g \in \text{Hom}(V', V)$ und $h \in \text{Hom}(W, W')$ gilt: $\text{rk } f = \text{rk}(h \circ f \circ g)$.

Satz 4.1.9 Sind U, V und W K -Vektorräume und $U \xrightarrow{f} V \xrightarrow{g} W$ lineare Abbildungen, so gilt:

- (a) $\text{rk } f \leq \min\{\dim U, \dim V\}$
- (b) $\dim U = \text{rk } f + \dim \ker f$
- (c) $\text{rk}(g \circ f) \leq \min\{\text{rk } g, \text{rk } f\}$
- (d) $\text{rk}(f) + \text{rk}(g) \leq \text{rk}(g \circ f) + \dim V$ (**Sylvesters Rang-Ungleichung**)

Korollar 4.1.10 Seien V, W endlich-dimensionale K -Vektorräume und $f \in \text{Hom}(V, W)$. Dann gilt:

- (a) Ist $\dim V = \dim W$, so ist f surjektiv genau dann wenn f injektiv ist.
- (b) Ist $\dim V > \dim W$, dann ist f nicht injektiv.
- (c) Ist $\dim V < \dim W$, dann ist f nicht surjektiv.

Satz 4.1.11 Seien V, W endlich-dimensionale K -Vektorräume und $f \in \text{Hom}(V, W)$ mit $\dim V = m, \dim W = n$ und $\text{rk } f = k$. Dann gibt es Basen v_1, \dots, v_m von V und w_1, \dots, w_n von W so dass gilt: $f(v_i) = w_i$ falls $i \leq k$; $f(v_i) = 0$ falls $i > k$.

Bemerkung 4.1.12 Sind V und W K -Vektorräume, so ist auch $\text{Hom}(V, W)$ ein K -Vektorraum mit **punktweiser Vektor-Addition** und **punktweiser Skalarmultiplikation**: Für $f, g \in \text{Hom}(V, W)$ und $r \in K$ setze $(f + g)(x) := f(x) + g(x)$ und $(r \cdot f)(x) = r \cdot f(x)$.

4.2 Matrizen

Sei weiterhin K ein Körper.

Definition 4.2.1 Seien $m, n \geq 1$ natürliche Zahlen. Eine $m \times n$ -**Matrix** über K ist ein $m \cdot n$ -Tupel A von Elementen aus K , dessen Einträge mit Paaren (i, j) für $1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$ indiziert sind. Notation:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}.$$

(Hierbei ist der Index „ ij “ eine Kurzschreibweise für „ i, j “ und bedeutet nicht $i \cdot j$.) Die Menge aller $m \times n$ -Matrizen über K wird mit $K^{m \times n}$ bezeichnet und auf übliche Weise als K -Vektorraum aufgefasst (d. h. mit komponentenweiser Vektoraddition und Skalarmultiplikation). Die Matrix, deren Einträge alle 0 sind, heißt **Nullmatrix** (und wird wie üblich selbst mit 0 bezeichnet).

Satz und Definition 4.2.2 Wir identifizieren eine Matrix $A \in K^{m \times n}$ mit der Abbildung $f \in \text{Hom}(K^n, K^m)$, die gegeben ist durch

$$f\left(\begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \sum_{i=1}^n a_{1i}b_i \\ \vdots \\ \sum_{i=1}^n a_{mi}b_i \end{pmatrix}.$$

Notation, für $v \in K^n$: $Av := f(v)$. Diese Identifikation ist eine Bijektion zwischen den Mengen $K^{m \times n}$ und $\text{Hom}(K^n, K^m)$.

Definition 4.2.3 Seien $A \in K^{\ell \times m}$ und $B \in K^{m \times n}$.

- (a) Das Produkt $A \cdot B$ ist die Matrix, die zur Verknüpfung $A \circ B: K^n \rightarrow K^\ell$ gehört (**Matrix-Multiplikation**).
- (b) Der **Rang** $\text{rk} A$ ist der Rang der zu A gehörigen Abbildung $K^n \rightarrow K^m$.

Satz 4.2.4 Das Produkt von Matrizen $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq \ell, 1 \leq j \leq m} \in K^{\ell \times m}$ und $B = (b_{jk})_{1 \leq j \leq m, 1 \leq k \leq n} \in K^{m \times n}$ ist die Matrix $C = (c_{ik})_{1 \leq i \leq \ell, 1 \leq k \leq n} \in K^{\ell \times n}$, die gegeben ist durch:

$$c_{ik} = \sum_{j=1}^m a_{ij}b_{jk}$$

Definition 4.2.5 Die **Einheitsmatrix** $I_n \in K^{n \times n}$ ist die Matrix, die der Identitätsabbildung $K^n \rightarrow K^n$ entspricht:

$$I_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt **invertierbar**, wenn die zugehörige Abbildung bijektiv ist; die Matrix zur inversen Abbildung wird mit A^{-1} bezeichnet und heißt **inverse Matrix**.

Satz 4.2.6 $K^{n \times n}$ ist mit der Matrixmultiplikation ein unitärer Ring; I_n ist das neutrale Element der Multiplikation.

Satz 4.2.7 Zu jeder Matrix $A \in K^{m \times n}$ gibt es invertierbare Matrizen $S \in K^{m \times m}$ und $T \in K^{n \times n}$ so dass

$$SAT = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots & & \vdots \\ \vdots & \ddots & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix},$$

wobei die Anzahl der 1en gleich $\text{rk} A$ ist.

4.3 Lineare Gleichungssysteme

Sei weiterhin K ein Körper.

Definition 4.3.1 Ist $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n} \in K^{m \times n}$ und $b = (b_i)_{1 \leq i \leq m} \in K^m$, und ist $x = (x_1, \dots, x_n)$ ein Tupel von Variablen (**Unbekannte**), so nennt man

$$\begin{array}{r} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ \vdots \qquad \qquad \qquad \vdots \qquad \qquad \qquad \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array}$$

ein **lineares Gleichungssystem**. Kürzere Schreibweise: $Ax = b$. Eine **Lösung** von „ $Ax = b$ “ ist ein $c = (c_j)_{1 \leq j \leq n}$, für das $Ac = b$ gilt.

Ein **homogenes lineares Gleichungssystem** ist ein lineares Gleichungssystem der Form $Ax = 0$.

Satz 4.3.2 Die Menge der Lösungen eines homogenen linearen Gleichungssystems $Ax = 0$ für $A \in K^{m \times n}$ ist ein Untervektorraum U von K^n mit $\dim U = n - \text{rk } A$; insbesondere gibt es, wenn $n > m$ ist (d. h. wenn es mehr Unbekannte als Gleichungen gibt), immer nicht-triviale Lösungen, d. h. Lösungen $\neq (0, \dots, 0)$.

Satz 4.3.3 Ist c eine beliebige Lösung eines (inhomogenen) Gleichungssystems $Ax = b$ so hat die Menge aller Lösungen die Form $\{c + d \mid Ad = 0\}$.

Definition 4.3.4 Ist $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$ und $b = (b_i)_{1 \leq i \leq m}$, so ist die **erweiterte Matrix** zum linearen Gleichungssystem $Ax = b$ die $m \times (n+1)$ -Matrix

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{array} \right).$$

Definition 4.3.5 **Elementare Umformungen** eines linearen Gleichungssystems sind:

- (a) zwei Gleichungen vertauschen;
- (b) eine Gleichung mit einem Skalar $r \in K^\times$ multiplizieren;
- (c) zu einer Gleichung ein Vielfaches einer anderen Gleichung addieren.

Satz und Definition 4.3.6 Einer elementare Umformung eines linearen Gleichungssystems $Ax = b$ entspricht, die erweiterte Matrix $(A|b)$ durch $E(A|b)$ zu ersetzen, wobei $E = (e_{ij})_{1 \leq i, j \leq m}$ eine der folgenden **Elementarmatrizen** ist:

- (a) Gleichungen k und ℓ vertauschen (für $1 \leq k, \ell \leq m$, $k \neq \ell$): $e_{ii} = 1$ falls $i \neq k, \ell$; $e_{k\ell} = e_{\ell k} = 1$; alle anderen e_{ij} sind 0;
- (b) Gleichung k mit $r \in K^\times$ multiplizieren ($1 \leq k \leq m$): $e_{ii} = 1$ falls $i \neq k$; $e_{kk} = r$; alle anderen e_{ij} sind 0;
- (c) das r -fache von Gleichung k zu Gleichung ℓ addieren (für $r \in K$ und $1 \leq k, \ell \leq m$, $k \neq \ell$): $e_{ii} = 1$; $e_{\ell k} = r$; alle anderen e_{ij} sind 0.

Bemerkung: Es gilt allgemeiner, für das Produkt AB von Matrizen $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq \ell, 1 \leq j \leq m} \in K^{\ell \times m}$ und $B = (b_{jk})_{1 \leq j \leq m, 1 \leq k \leq n} \in K^{m \times n}$: Die i -te Zeile von A beschreibt, wie man die i -te Zeile des Produkts aus den Zeilen von B berechnet, nämlich:

$$(i\text{-te Zeile von } AB) = \sum_{j=1}^m a_{ij} \cdot (j\text{-te Zeile von } B)$$

Satz 4.3.7 *Elementare Umformungen eines linearen Gleichungssystems ändern die Lösungsmenge nicht.*

Satz 4.3.8 (Gauß-Algorithmus) *Jedes lineare Gleichungssystem lässt sich durch elementare Umformungen in **Zeilenstufenform** bringen, d. h. in die Form*

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots & * & * & \dots & * & * & \dots & * \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots & * & * & \dots & * \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & \dots \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots \\ 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & * \end{array} \right),$$

und sogar in **Normalform**:

$$\left(\begin{array}{cccccccccccc|c} 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots & * & 0 & * & \dots & * & 0 & * & \dots & 0 & * & \dots & * & \dots & * & \dots & * \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots & * & 0 & * & \dots & 0 & * & \dots & * & \dots & * & \dots & * \\ 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \boxed{1} & * & \dots \\ 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & * \end{array} \right).$$

Hierbei stehen die „*“ für beliebige Skalare. Die eingekästelten 1en (d. h. die ersten nicht-0-Einträge der Zeilen) nennt man **Pivot-Elemente**.

Satz 4.3.9 *Sei $(A|b)$ ein lineares Gleichungssystem in Zeilenstufenform mit $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n}$ und $b = (b_i)_{1 \leq i \leq m}$. Die Lösungsmenge ist leer, wenn es eine Zeile der Form $(0 \dots 0 | b_i)$ gibt mit $b_i \neq 0$. Ansonsten ist die Lösungsmenge die Menge der $(x_1, \dots, x_n) \in K^n$ mit folgenden Bedingungen an x_j für $1 \leq j \leq n$:*

- (a) Enthält die j -te Spalte kein Pivot-Element, so ist x_j beliebig.
- (b) Enthält die j -te Spalte ein Pivot-Element $a_{ij} = 1$, so wird x_j durch die i -te Zeile festgelegt: $x_j = b_i - \sum_{k=j+1}^n a_{ik} x_k$.

Bemerkung: Ist $(A|b)$ sogar in Normalform, so kommen in den Summen in (b) nur diejenigen x_j vor, die beliebig gewählt werden können.

Satz 4.3.10 Ist $A \in K^{n \times n}$ und bringt man die erweiterte Matrix $(A|I_n)$ in Normalform $(A'|B')$, so gilt: A ist invertierbar genau dann wenn $A' = I_n$; ist dies der Fall, so ist $B' = A^{-1}$.

Definition 4.3.11 Sei $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n} \in K^{m \times n}$. Seien $v_j := \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$ die

Spaltenvektoren von A und $w_i := (a_{i1}, \dots, a_{in})$ die Zeilenvektoren. Der **Spaltenrang** von A ist $\dim \langle v_1, \dots, v_n \rangle_K$; der **Zeilenrang** von A ist $\dim \langle w_1, \dots, w_n \rangle_K$.

Satz 4.3.12 Für jede Matrix $A \in K^{m \times n}$ gilt: Zeilenrang = Spaltenrang = Rang.

Definition 4.3.13 Die **Transponierte** einer Matrix $A = (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n} \in K^{m \times n}$ ist die Matrix $A^T := (a_{ji})_{1 \leq j \leq n, 1 \leq i \leq m} \in K^{n \times m}$.

Satz 4.3.14 Für beliebige Matrizen A, B gilt:

- (a) $(A^T)^T = A$
- (b) $(A + B)^T = A^T + B^T$ (falls A, B beides $m \times n$ -Matrizen sind)
- (c) $(AB)^T = B^T A^T$ (falls A eine $\ell \times m$ -Matrix und B eine $m \times n$ -Matrix ist)

Bemerkung: Es gilt auch: A ist invertierbar genau dann wenn A^T invertierbar ist, und $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$.

Bemerkung 4.3.15 Ist $A \in K^{m \times n}$ beliebig und ist $E \in K^{n \times n}$ eine Elementarmatrix, so ergibt sich AE aus A auf eine der folgenden Arten (wobei die Fälle denen von 4.3.6 entsprechen):

- (a) zwei Spalten vertauschen
- (b) eine Spalte mit einem Skalar $\neq 0$ multiplizieren
- (c) das Vielfache einer Spalte zu einer anderen Spalte addieren.

4.4 Arbeiten mit Basen

Sei weiterhin K ein Körper.

Notation 4.4.1 (a) Sei V ein K -Vektorraum mit Basis $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_m)$.

Wir schreiben $\psi_{\mathcal{B}}: K^m \rightarrow V$ für den Isomorphismus aus Beispiel 4.1.3, d. h. $\psi_{\mathcal{B}}(e_i) = v_i$ für $1 \leq i \leq m$, und für $v \in V$ setzen wir ${}_{\mathcal{B}}[v] := \psi_{\mathcal{B}}^{-1}(v) \in$

K^m (d. h. $v = a_1 v_1 + \dots + a_m v_m$ genau dann wenn ${}_{\mathcal{B}}[v] = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$).

(b) Sei nun W ein weiterer K -Vektorraum mit Basis $\mathcal{C} = (w_1, \dots, w_n)$, und sei $f \in \text{Hom}(W, V)$. Wir setzen ${}_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{C}} := \psi_{\mathcal{B}}^{-1} \circ f \circ \psi_{\mathcal{C}} \in K^{m \times n}$; d. h. ist

$f(w_j) = a_1 v_1 + \dots + a_m v_m$, so ist $\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_m \end{pmatrix}$ die j -te Spalte von ${}_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{C}}$.

Satz 4.4.2 Seien U, V und W endlich-dimensionale K -Vektorräume mit Basen \mathcal{A} bzw. \mathcal{B} bzw. \mathcal{C} .

- (a) Für $f \in \text{Hom}(W, V)$ und $w \in W$ gilt: ${}_{\mathcal{B}}[f(w)] = {}_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{C}} \cdot {}_{\mathcal{C}}[w]$
- (b) Für lineare Abbildungen $W \xrightarrow{f} V \xrightarrow{g} U$ gilt ${}_{\mathcal{A}}[g \circ f]_{\mathcal{C}} = {}_{\mathcal{A}}[g]_{\mathcal{B}} \cdot {}_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{C}}$

- (c) Ist $\mathcal{B}' = (v'_1, \dots, v'_m)$ eine weitere Basis von V so gilt für $v \in V$: ${}_{\mathcal{B}}[v] = {}_{\mathcal{B}}[\text{id}_V]_{\mathcal{B}'} \cdot {}_{\mathcal{B}'}[v]$, und ${}_{\mathcal{B}}[\text{id}_V]_{\mathcal{B}'}$ ist die Matrix mit den Spalten ${}_{\mathcal{B}}[v'_1], \dots, {}_{\mathcal{B}}[v'_m]$.

5 Endomorphismen

Im ganzen Kapitel sei weiterhin K ein Körper.

Definition 5.0.1 Sei V ein K -Vektorraum. Eine lineare Abbildung von V in sich selbst nennt man auch einen **Endomorphismus** von V . Man setzt $\text{End}(V) := \text{Hom}(V, V)$.

5.1 Determinanten

Zur Erinnerung: S_n ist die symmetrische Gruppe (Beispiel 2.1.4) und $\text{sgn}(\sigma)$ das Signum von $\sigma \in S_n$ (Definition 2.1.14).

Definition 5.1.1 Die **Determinante** einer Matrix $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in K^{n \times n}$ ist definiert durch die **Leibniz-Formel**:

$$\det A := \sum_{\sigma \in S_n} \text{sgn}(\sigma) \prod_{i=1}^n a_{i, \sigma(i)}.$$

Beispiel 5.1.2 Es gilt:

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

und

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

Satz 5.1.3 Für $A \in K^{n \times n}$ gilt: $\det(A^T) = \det A$.

Notation 5.1.4 Sind $v_1 = \begin{pmatrix} a_{11} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}, \dots, v_n = \begin{pmatrix} a_{1n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{pmatrix} \in K^m$, so schreiben wir

$$(v_1 \mid \dots \mid v_n) := (a_{ij})_{1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n} \in K^{m \times n}$$

für die Matrix, die v_1, \dots, v_n als Spalten hat.

Satz 5.1.5 Die Determinante ist die einzige Abbildung $K^{n \times n} \rightarrow K$ mit folgenden Eigenschaften:

- (a) \det ist **multilinear**, d. h. für alle $j = 1, \dots, n$ und alle (fest gewählten) $v_1, \dots, v_{j-1}, v_{j+1}, \dots, v_n \in K^n$ ist die Abbildung

$$K^n \rightarrow K, w \mapsto \det(v_1 \mid \dots \mid v_{j-1} \mid w \mid v_{j+1} \mid \dots \mid v_n)$$

linear.

- (b) \det ist **alternierend**, d. h. falls $v_1, \dots, v_n \in K^n$ und es $j \neq k$ gibt mit $v_j = v_k$, dann ist $\det(v_1 | \dots | v_n) = 0$.
 (c) \det ist **normiert**, d. h. $\det(I_n) = 1$.

Außerdem gilt:

- (d) Für $v_1, \dots, v_n \in K^n$ und $1 \leq j < k \leq n$ gilt:

$$\det(v_1 | \dots | v_{j-1} | v_k | v_{j+1} | \dots | v_{k-1} | v_j | v_{k+1} | \dots | v_n) = -\det(v_1 | \dots | v_n).$$

- (e) $\det A = 0$ genau dann wenn A nicht invertierbar ist (d. h. $\det(v_1 | \dots | v_n) = 0$ genau dann wenn v_1, \dots, v_n linear abhängig sind).

Lemma 5.1.6 Ist $A \in K^{n \times n}$ beliebig und $E \in K^{n \times n}$ eine Elementarmatrix, so gilt $\det(AE) = \det A \cdot \det E$: Zwei Spalten tauschen multipliziert die Determinante mit -1 , das Vielfache einer Spalte zu einer anderen addieren ändert die Determinante nicht, und eine Spalte mit einem Faktor $r \in K^\times$ multiplizieren ändert auch die Determinante um den Faktor r . Entsprechendes gilt für Zeilentransformationen.

Satz 5.1.7 Für Matrizen der Form

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix}$$

gilt: $\det A = a_{11}a_{22} \cdots a_{nn}$.

Satz 5.1.8 Für $A, B \in K^{n \times n}$ gilt:

- (a) $\det(AB) = \det(A) \det(B)$
 (b) Falls A invertierbar ist, gilt $\det(A^{-1}) = (\det A)^{-1}$.

Definition 5.1.9 Ist V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum, $f \in \text{End}(V)$ ein Endomorphismus und \mathcal{B} eine Basis von V , so setzen wir $\det f := \det_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{B}}$

Satz 5.1.10 In Definition 5.1.9 hängt $\det f$ nicht von der Wahl von \mathcal{B} ab.

Satz 5.1.11 (Laplacescher Entwicklungssatz) Sei $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in K^{n \times n}$. Im Folgenden seien $1 \leq k, l \leq n$. Wir schreiben $A_{(k,l)}$ für die $(n-1) \times (n-1)$ -Matrix, die man aus A erhält, indem man die k -te Zeile und die l -te Spalte rausstreicht.

- (a) Für jedes ℓ gilt: $\det A = \sum_{k=1}^n (-1)^{k+\ell} \cdot a_{k\ell} \cdot \det A_{(k,\ell)}$.
 (b) Für jedes k gilt: $\det A = \sum_{\ell=1}^n (-1)^{k+\ell} \cdot a_{k\ell} \cdot \det A_{(k,\ell)}$.

5.2 Eigenwerte und Eigenvektoren

Definition 5.2.1 (a) Zwei Matrizen $A, A' \in K^{n \times n}$ heißen **ähnlich**, wenn es eine invertierbare Matrix $S \in K^{n \times n}$ gibt mit $A' = S^{-1}AS$.

- (b) Eine Matrix der Form

$$\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ 0 & \cdots & 0 & a_{nn} \end{pmatrix} \in K^{n \times n}$$

für $a_{11}, \dots, a_{nn} \in K$ heißt **Diagonalmatrix**.

(c) Eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt **diagonalisierbar**, wenn sie zu einer Diagonalmatrix ähnlich ist.

Ein Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$ eines endlich-dimensionalen Vektorraums V heißt **diagonalisierbar**, wenn es eine Basis \mathcal{B} von V gibt, so dass $_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{B}}$ eine Diagonalmatrix ist.

Definition 5.2.2 Sei V ein K -Vektorraum und $f \in \text{End}(V)$ ein Endomorphismus. Ein Skalar $\lambda \in K$ heißt **Eigenwert** von f wenn es einen Vektor $v \in V \setminus \{0\}$ gibt mit $f(v) = \lambda v$. In diesem Fall nennt man v **Eigenvektor** von f (zum Eigenwert λ).

Der **Eigenraum** zum Eigenwert λ ist $\{v \in V \mid f(v) = \lambda v\}$.

Bemerkung 5.2.3 Eigenräume sind Untervektorräume von V .

Bemerkung 5.2.4 Ähnliche Matrizen haben die gleichen Eigenwerte.

Satz 5.2.5 Sei V ein Vektorraum und $f \in \text{End}(V)$. Sind $v_1, \dots, v_k \in V$ Eigenvektoren von f zu verschiedenen Eigenwerten, so sind v_1, \dots, v_k linear unabhängig.

Definition 5.2.6 Sei V ein endlich-dimensionaler Vektorraum und $f \in \text{End}(V)$. Das **charakteristische Polynom** von f ist das Polynom $\chi_f := \det(f - x \text{id}_V) \in K[x]$. (Formal gesehen wählen wir eine Basis \mathcal{B} von V , betrachten $_{\mathcal{B}}[f]_{\mathcal{B}} - xI_n$ als Matrix mit Einträgen im Ring $K[x]$ und wenden darauf die Leibniz-Formel an, wobei wir im Ring $K[x]$ arbeiten.)

Satz 5.2.7 Sei V ein endlich-dimensionaler Vektorraum und $f \in \text{End}(V)$. Die Eigenwerte von f sind genau die Nullstellen des charakteristischen Polynoms χ_f .

Bemerkung 5.2.8 Das charakteristische Polynom einer Matrix $A \in K^{n \times n}$ hat Grad n , und schreibt man es in der Form

$$\chi_A(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n,$$

so ist $a_0 = \det A$ und $a_n = (-1)^n$.

Satz 5.2.9 Für eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ sind äquivalent:

- (a) A ist diagonalisierbar.
- (b) Es gibt eine Basis von $K^{n \times n}$ aus Eigenvektoren von A .
- (c) Die Summe der Dimensionen der Eigenräume ist n .

6 Euklidische und unitäre Vektorräume

6.1 Reelle Skalarprodukte

Definition 6.1.1 Sei K ein Körper und V ein K -Vektorraum.

- (a) Eine **Bilinearform** auf V ist eine Abbildung $\beta: V \times V \rightarrow K$, so dass für jedes $v \in V$ die beiden Abbildungen $V \rightarrow K$, $u \mapsto \beta(u, v)$ und $V \rightarrow K$, $u \mapsto \beta(v, u)$ linear sind.
- (b) Eine Bilinearform β heißt **symmetrisch**, wenn für alle $u, v \in V$ gilt: $\beta(u, v) = \beta(v, u)$.

Ab jetzt nehmen wir $K = \mathbb{R}$ an.

- (c) Eine Bilinearform β heißt **positiv definit**, wenn für alle $v \in V \setminus \{0\}$ gilt: $\beta(v, v) > 0$.
- (d) Ein **(reelles) Skalarprodukt** (oder **inneres Produkt** auf V) ist eine symmetrische, positiv definite Bilinearform auf V . Für Skalarprodukte verwendet man oft die Notation $\langle u, v \rangle := \beta(u, v)$.

Definition 6.1.2 (a) Ein **euklidischer Vektorraum** ist ein \mathbb{R} -Vektorraum V zusammen mit einem Skalarprodukt auf V .

- (b) Ist V ein euklidischer Vektorraum, so ist die **Norm** eines Vektors $v \in V$ definiert durch $\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$.

Beispiel 6.1.3 Das **Standard-Skalarprodukt** auf \mathbb{R}^n ist

$$\left\langle \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \right\rangle := a_1 b_1 + \cdots + a_n b_n.$$

Wenn man Vektoren als Matrizen mit einer Spalte auffasst, lässt sich dies auch kürzer schreiben:

$$\langle u, v \rangle = u^T v.$$

Verwendet man dieses Standard-Skalarprodukt, so ist die Norm eines Vektors

$$\left\| \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{a_1^2 + \cdots + a_n^2}.$$

Satz 6.1.4 Sei V ein euklidischer Vektorraum, seien $u, v \in V$ und sei $r \in \mathbb{R}$.

Dann gilt:

- (a) $\|v\| \geq 0$
- (b) $\|v\| = 0 \iff v = 0$
- (c) $\|rv\| = |r| \cdot \|v\|$
- (d) $|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|$ (**Cauchy-Schwarz-Ungleichung**), und Gleichheit gilt genau dann, wenn u und v linear abhängig sind.
- (e) $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$ (**Minkowski-Ungleichung** oder **Dreiecksungleichung**)

Satz 6.1.5 Sei K ein Körper und sei e_1, \dots, e_n die Standardbasis von K^n . Die Abbildung

$$\begin{aligned} \{\text{Bilinearformen auf } K^n\} &\rightarrow K^{n \times n} \\ \beta &\mapsto (\beta(e_i, e_j))_{1 \leq i, j \leq n} \end{aligned}$$

ist eine Bijektion; das Inverse dieser Abbildung ist

$$\begin{aligned} K^{n \times n} &\rightarrow \{\text{Bilinearformen auf } K^n\} \\ A &\mapsto \beta_A, \quad \text{wobei } \beta_A(u, v) := u^T A v \quad \text{für } u, v \in K^n. \end{aligned}$$

Außerdem gilt:

- (a) β_A ist symmetrisch genau dann wenn $A = A^T$. (Solche Matrizen A nennt man **symmetrisch**.)

(b) Ist $K = \mathbb{R}$, so ist β_A positiv definit genau dann wenn für alle $v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ gilt: $v^T A v > 0$. (Solche Matrizen A nennt man **positiv definit**.)

Die Skalarprodukte auf \mathbb{R}^n sind also genau die Abbildungen der Form $\langle u, v \rangle = u^T A v$ für symmetrische, positiv definite Matrizen $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$.

Bemerkung 6.1.6 Allgemeiner gilt, in euklidischen Vektorräumen V :

- (a) Ist $f \in \text{End}(V)$, so ist $\beta_f(u, v) := \langle u, f(v) \rangle$ eine Bilinearform auf V ; dies definiert eine Bijektion zwischen $\text{End}(V)$ und den Bilinearformen auf V .
- (b) $\beta_f(u, v)$ ist symmetrisch genau dann wenn $\langle u, f(v) \rangle = \langle f(u), v \rangle$. Einen Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$, der dies erfüllt, nennt man **selbstadjungiert**.

6.2 Orthonormalbasen

Im Folgenden sei V ein euklidischer Vektorraum.

- Definition 6.2.1**
- (a) Ein Vektor $v \in V$ heißt **normiert**, wenn $\|v\| = 1$.
 - (b) Zwei Vektoren $u, v \in V$ heißen **orthogonal** (zueinander), wenn $\langle u, v \rangle = 0$ ist. Man schreibt $u \perp v$.

Definition 6.2.2 Eine **Orthonormalbasis** von V ist eine Basis $(v_i)_{i \in I}$ mit folgenden Eigenschaften:

- (a) v_i ist normiert für alle $i \in I$.
- (b) $v_i \perp v_j$ für alle $i, j \in I$ mit $i \neq j$.

Satz 6.2.3 Sei $\mathcal{B} = (v_1, \dots, v_n)$ eine Orthonormalbasis von V .

- (a) Für beliebige $v \in V$ gilt $v = \sum_{i=1}^n \langle v, v_i \rangle v_i$; anders ausgedrückt:

$$\mathcal{B}[v] = \begin{pmatrix} \langle v, v_1 \rangle \\ \vdots \\ \langle v, v_n \rangle \end{pmatrix}.$$

- (b) Für beliebige $v, w \in V$ gilt: $\langle v, w \rangle = (\mathcal{B}[v])^T \mathcal{B}[w]$.

Satz 6.2.4 (Gram-Schmidt-Orthogonalisierung) Jeder endlich dimensionale euklidische Vektorraum V hat eine Orthonormalbasis. Genauer: Ist v_1, \dots, v_n eine beliebige Basis von V , so gibt es eine Orthonormalbasis w_1, \dots, w_n von V , so dass $\langle w_1, \dots, w_i \rangle_{\mathbb{R}} = \langle v_1, \dots, v_i \rangle_{\mathbb{R}}$ für alle $i \leq n$.

Bemerkung: Sätze 6.2.4 und 6.2.3 zusammen besagen also insbesondere: Für jeden endlich-dimensionalen euklidischen Vektorraum V gibt es einen Isomorphismus $\mathbb{R}^n \rightarrow V$, so dass das Skalarprodukt auf V dem Standard-Skalarprodukt auf \mathbb{R}^n entspricht.

6.3 Orthogonale Transformationen

Definition 6.3.1 Sei V ein euklidischer Vektorraum. Ein Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$ heißt **orthogonale Transformation** von V , wenn f ein Isomorphismus ist und für alle u, v gilt: $\langle u, v \rangle = \langle f(u), f(v) \rangle$.

Eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ heißt **orthogonal**, wenn sie eine orthogonale Transformation von \mathbb{R}^n ist, wobei wir \mathbb{R}^n als euklidischen Vektorraum mit dem Standard-Skalarprodukt auffassen.

Satz 6.3.2 Für eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sind äquivalent:

- (a) A ist orthogonal.
- (b) A ist invertierbar und $A^T = A^{-1}$.
- (c) Die Spalten von A bilden eine Orthonormalbasis.

Satz 6.3.3 (Hauptachsentransformation) Eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ist symmetrisch genau dann wenn es eine orthogonale Matrix S gibt, so dass $S^T A S$ eine Diagonalmatrix ist.

Bemerkung 6.3.4 Da $S^T = S^{-1}$ ist eine solche Matrix A auch diagonalisierbar, und die Einträge auf der Diagonalen von $S^T A S$ sind die Eigenwerte von A .

Lineare Algebra II

6.4 Hermitesche Skalarprodukte

Definition 6.4.1 Sei V ein \mathbb{C} -Vektorraum. Ein (**hermitesches**) **Skalarprodukt** auf V ist eine Abbildung $V \times V \rightarrow \mathbb{C}, (u, v) \mapsto \langle u, v \rangle$ mit folgenden Eigenschaften:

- (a) Für jedes $v \in V$ ist die Abbildung $u \mapsto \langle u, v \rangle$ linear.
- (b) Für alle $u, v \in V$ gilt: $\langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle}$, wobei \bar{a} das komplex Konjugierte von $a \in \mathbb{C}$ bezeichnet; siehe Definition 2.3.3.
- (c) Für alle $v \in V \setminus \{0\}$ ist $\langle v, v \rangle$ eine reelle Zahl größer als 0.

Einen \mathbb{C} -Vektorraum zusammen mit einem Skalarprodukt nennt man **unitären Vektorraum**.

Ist V ein unitärer Vektorraum, so definiert man die **Norm** eines Vektors $v \in V$ durch $\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$.

Bemerkung 6.4.2 Ein Skalarprodukt auf einem \mathbb{C} -Vektorraum ist **schieflinear** im zweiten Argument, d. h. Für $u, v, v' \in V$ und $z \in \mathbb{C}$ gilt $\langle u, v + v' \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u, v' \rangle$ und $\langle u, zv \rangle = \bar{z} \langle u, v \rangle$.

Beispiel 6.4.3 Das **Standard-Skalarprodukt** auf \mathbb{C}^n ist

$$\langle u, v \rangle = u^T \bar{v},$$

wobei \bar{v} der Vektor ist, den man aus v erhält, indem man alle Einträge komplex konjugiert.

Satz 6.4.4 Sei V ein unitärer Vektorraum, seien $u, v \in V$ und sei $z \in \mathbb{C}$. Dann gilt:

- (a) $\|v\| \geq 0$
- (b) $\|v\| = 0 \iff v = 0$
- (c) $\|zv\| = |z| \cdot \|v\|$
- (d) $|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \cdot \|v\|$ (**Cauchy-Schwarz-Ungleichung**), und Gleichheit gilt genau dann, wenn u und v linear abhängig sind.
- (e) $\|u + v\| \leq \|u\| + \|v\|$ (**Dreiecksungleichung**)

Definition 6.4.5 (a) Eine Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ heißt **hermitesch**, wenn $A^T = \bar{A}$ gilt. Hierbei ist \bar{A} die Matrix, die man aus A erhält, indem man alle Einträge komplex konjugiert.

- (b) Eine hermitesche Matrix heißt **positiv definit**, wenn für alle $v \in \mathbb{C}^n \setminus \{0\}$ gilt: $v^T A \bar{v}$ ist eine reelle Zahl größer als 0.

Bemerkung: Dass $v^T A \bar{v}$ eine reelle Zahl ist, folgt schon daraus, dass A hermitesch ist.

Satz 6.4.6 Ist $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ eine positiv definite hermitesche Matrix, so ist

$$\langle u, v \rangle := u^T A \bar{v}$$

ein Skalarprodukt auf \mathbb{C}^n , und jedes Skalarprodukt auf \mathbb{C}^n hat diese Form, für eine eindeutige Matrix A .

Satz 6.4.7 Für beliebige Matrizen $A, B \in \mathbb{C}^{n \times n}$ gilt:

- (a) $\overline{AB} = \overline{A} \overline{B}$
- (b) Ist A invertierbar, so ist $(\overline{A})^{-1} = \overline{A^{-1}}$
- (c) $(\overline{A})^T = \overline{A^T}$

Hierbei ist \overline{A} die Matrix, die man aus A erhält, indem man alle Einträge komplex konjugiert.

Bemerkung 6.4.8 Ist V ein unitärer Vektorraum und $U \subseteq V$ ein Untervektorraum, so ist U mit dem gleichen Skalarprodukt auch ein unitärer Vektorraum.

6.5 Orthogonalität und Orthonormalbasen

Im folgenden sei $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ oder $\mathbb{K} = \mathbb{C}$ und V (entsprechend) ein euklidischer oder unitärer \mathbb{K} -Vektorraum.

Definition 6.5.1 (a) Ein Vektor $v \in V$ heißt **normiert**, wenn $\|v\| = 1$.

- (b) Zwei Vektoren $u, v \in V$ heißen **orthogonal** (zueinander), wenn $\langle u, v \rangle = 0$ ist. Man schreibt $u \perp v$.
- (c) Das **orthogonale Komplement** eines Untervektorraums $U \subseteq V$ ist

$$U^\perp := \{v \in V \mid \forall u \in U : v \perp u\}.$$

Für Vektoren $u \in V$ setzt man $u^\perp = \langle u \rangle_{\mathbb{K}}^\perp = \{v \in V \mid v \perp u\}$.

Satz 6.5.2 Sei $U \subseteq V$ ein Untervektorraum. Dann gilt:

- (a) U^\perp ist auch ein Untervektorraum von V , und es gilt $U \cap U^\perp = \{0\}$.
- (b) $U \subseteq (U^\perp)^\perp$.

Ist V endlich-dimensional, so gilt außerdem:

- (c) $U + U^\perp = V$; insbesondere ist $\dim U + \dim U^\perp = \dim V$, und jeder Vektor $v \in V$ lässt sich eindeutig schreiben als $v = u + u'$ mit $u \in U, u' \in U^\perp$. (Also, unter Verwendung von Konvention 7.3.5: $U \oplus U^\perp = V$.)
- (d) $U = (U^\perp)^\perp$

Definition 6.5.3 Eine **Orthonormalbasis** von V ist eine Basis $(v_i)_{i \in I}$ bestehend aus normierten, paarweise orthogonalen Vektoren. („Paarweise orthogonal“ bedeutet: Für jedes Paar v_i, v_j von Basisvektoren mit $i \neq j$ gilt: $v_i \perp v_j$.)

Satz 6.5.4 Sei v_1, \dots, v_n eine Orthonormalbasis von V . Für beliebige $v \in V$ gilt $v = \sum_{i=1}^n \langle v, v_i \rangle v_i$.

Satz 6.5.5 Sei V endlich dimensional, und seien v_1, \dots, v_k normierte, paarweise orthogonale Vektoren. Dann lassen sich v_1, \dots, v_k zu einer Orthonormalbasis von V ergänzen. Insbesondere besitzt jeder endlich-dimensionale euklidische oder unitäre Vektorraum eine Orthonormalbasis.

6.6 Unitäre Transformationen

Definition 6.6.1 Seien V, W unitäre Vektorräume.

- (a) Ein **Isomorphismus von unitären Vektorräumen** ist ein Vektorraum-Isomorphismus $f \in \text{Hom}(V, W)$, der das Skalarprodukt erhält, d. h. so dass für alle $v, v' \in V$ gilt: $\langle v, v' \rangle = \langle f(v), f(v') \rangle$.

- (b) Eine **unitäre Transformation** ist ein Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$, der ein Isomorphismus von unitären Vektorräumen ist.
- (c) Eine Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ heißt **unitär**, wenn sie eine unitäre Transformation von \mathbb{C}^n mit dem Standard-Skalarprodukt ist.

Bemerkung 6.6.2 Ist $f \in \text{Hom}(V, W)$ ein Isomorphismus von unitären Vektorräumen, so gilt:

- (a) Für alle $v \in V$ ist $\|f(v)\| = \|v\|$. (Man sagt, f ist eine **Isometrie**.)
- (b) Für alle $v, v' \in V$ gilt: $v \perp v' \iff f(v) \perp f(v')$.
- (c) Ist $U \subseteq V$ ein Untervektorraum, so ist $f(U^\perp) = f(U)^\perp$.

Satz 6.6.3 Seien V, W endlich-dimensionale unitäre Vektorräume, sei $f \in \text{Hom}(V, W)$, und sei v_1, \dots, v_n eine Orthonormalbasis von V . Dann ist f ein Isomorphismus von unitären Vektorräumen genau dann, wenn $f(v_1), \dots, f(v_n)$ ist eine Orthonormalbasis von W ist.

Aus Satz 6.5.5 folgt also: Ist V ein endlich dimensionaler unitärer Vektorraum, so gibt es einen Isomorphismus von unitären Vektorräumen $V \rightarrow \mathbb{C}^n$, wobei wir auf \mathbb{C}^n das Standard-Skalarprodukt verwenden und wobei $n = \dim V$ ist.

Satz 6.6.4 Für eine Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ sind äquivalent:

- (a) A ist unitär.
- (b) A ist invertierbar und $A^T = \bar{A}^{-1}$.
- (c) Die Spalten von A bilden eine Orthonormalbasis.

Lemma 6.6.5 Sei K ein beliebiger Körper und seien $A, B \in K^{n \times n}$ Matrizen, so dass $e_i^T A e_j = e_i^T B e_j$ gilt für alle $i, j \leq n$. Dann ist $A = B$.

Satz 6.6.6 (Hauptachsentransformation) Eine Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ist hermitesch genau dann wenn es eine unitäre Matrix S gibt, so dass $\bar{S}^T A S$ eine Diagonalmatrix mit reellen Einträgen ist.

Definition 6.6.7 Sei V ein unitärer Vektorraum. Ein Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$ heißt **selbstadjungiert**, wenn für alle $u, v \in V$ gilt: $\langle u, f(v) \rangle = \langle f(u), v \rangle$.

Bemerkung 6.6.8 Ist $V = \mathbb{C}^n$ mit dem Standard-Skalarprodukt, so ist f selbstadjungiert genau dann wenn die zugehörige Matrix hermitesch ist.

Bemerkung 6.6.9 Sei V ein unitärer Vektorraum und $f \in \text{End}(V)$. Ist v_1, \dots, v_n eine Basis von V und gilt $\langle v_i, f(v_j) \rangle = \langle f(v_i), v_j \rangle$, so ist f selbstadjungiert.

Satz 6.6.10 (Hauptachsentransformation für selbstadjungierte Endomorphismen)

Sei V ein endlich-dimensionaler unitärer Vektorraum. Ein Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$ ist selbstadjungiert genau dann, wenn es eine Orthonormalbasis v_1, \dots, v_n von V aus Eigenvektoren von f gibt und alle Eigenwerte von f reell sind.

Satz 6.6.11 Eine hermitesche Matrix $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ist genau dann positiv definit, wenn alle ihre Eigenwerte positiv sind.

7 Die Jordansche Normalform

7.1 Nilpotente Endomorphismen

Im Folgenden sei K ein beliebiger Körper und V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum.

Definition 7.1.1 Ein Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$ heißt **nilpotent**, wenn es ein $k \in \mathbb{N}$ gibt, so dass $f^k = 0$ ist. Eine Matrix $A \in K^{n \times n}$ heißt **nilpotent**, wenn sie als Endomorphismus von K^n nilpotent ist, d. h. wenn es ein $k \in \mathbb{N}$ gibt, so dass $A^k = 0$ ist. Das kleinste solche k heißt **Nilpotenzgrad** (auch: **Nilpotenzindex**) von f bzw. A .

Satz 7.1.2 Sei $f \in \text{End}(V)$ nilpotent, und sei $k \in \mathbb{N}$ der Nilpotenzgrad von f . Setze $U_\ell := \ker(f^\ell)$ und $W_\ell := \text{im}(f^\ell)$ für $\ell \in \mathbb{N}$. Dann gilt:

$$\{0\} = U_0 \subsetneq U_1 \subsetneq \cdots \subsetneq U_{k-1} \subsetneq U_k = V$$

$$V = W_0 \supsetneq W_1 \supsetneq \cdots \supsetneq W_{k-1} \supsetneq W_k = \{0\}.$$

Satz 7.1.3 Sind $A, B \in K^{n \times n}$ ähnliche Matrizen (siehe Definition 5.2.1), so gilt für alle $\ell \in \mathbb{N}$: $\dim \text{im } A^\ell = \dim \text{im } B^\ell$ und $\dim \ker A^\ell = \dim \ker B^\ell$. Insbesondere ist A nilpotent genau dann wenn B nilpotent ist.

Satz 7.1.4 (Jordansche Normalform von nilpotenten Matrizen) Ist $A \in K^{n \times n}$ nilpotent, so gibt es eine invertierbare Matrix $S \in K^{n \times n}$, so dass $S^{-1}AS$ die Form

$$\left(\begin{array}{ccc} \boxed{\begin{matrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 1 \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{matrix}} & & 0 \\ & \boxed{\begin{matrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 1 \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{matrix}} & & \\ & & \ddots & & \\ & 0 & & \boxed{\begin{matrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & 1 \\ 0 & \cdots & \cdots & \cdots & 0 \end{matrix}} & & \end{array} \right) \begin{matrix} \\ \\ \\ \lambda_1 \times \lambda_1 \\ \\ \\ \lambda_2 \times \lambda_2 \\ \\ \\ \lambda_\ell \times \lambda_\ell \end{matrix}$$

hat für $\lambda_1, \dots, \lambda_\ell \geq 1$. Hierbei sind $\lambda_1, \dots, \lambda_\ell$ bis auf Reihenfolge durch A eindeutig bestimmt.

7.2 Teilbarkeit von Polynomen

Definition 7.2.1 Sei R ein kommutativer Ring und seien $a, b \in R$. Man sagt „ a teilt b “ oder „ a ist ein Teiler von b “ oder „ b ist ein Vielfaches von a “ wenn es ein $a' \in R$ gibt mit $b = a \cdot a'$. Notation dafür: „ $a \mid b$ “.

Im Folgenden sei K ein Körper.

Bemerkung 7.2.2 Seien $p_1, p_2 \in K[X]$.

- (a) Aus $p_1 \mid p_2$ folgt $\deg p_1 \leq \deg p_2$.
- (b) Die Polynome $p_1, p_2 \in K[X]$ haben die selben Teiler genau dann, wenn sie sich um einen Faktor aus K^\times unterscheiden.

Bemerkung 7.2.3 Sei $p \in K[x]$ und $a \in K$. Nach Satz 2.4.7 hat p eine Nullstelle bei a genau dann wenn $(X - a) \mid p$.

Erinnerung: Ein Polynom $\sum_{i=1}^n a_i X^n \in K[X]$ heißt **normiert**, wenn $a_n = 1$ ist. Außerdem verwenden wir im Folgenden die Konvention, dass das 0-Polynom normiert ist.

Bemerkung 7.2.4 Zu jedem Polynom $p \in K[X]$ gibt es genau ein normiertes Polynom p' , das die selben Teiler wie p hat.

Satz und Definition 7.2.5 Seien $p_1, p_2 \in K[X]$ Polynome.

- (a) Es gibt genau ein normiertes Polynom $q \in K[X]$, so dass die Teiler von q genau die Polynome sind, die sowohl Teiler von p_1 als auch Teiler von p_2 sind. Dieses q nennt man den **größten gemeinsamen Teiler** von p_1 und p_2 , und man schreibt $\text{ggT}(p_1, p_2)$ dafür.
- (b) Es gibt Polynome $q_1, q_2 \in K[X]$, so dass $\text{ggT}(p_1, p_2) = q_1 p_1 + q_2 p_2$ ist.

Bemerkung 7.2.6 Bemerkung: $\text{ggT}(p_1, p_2)$ ist das (eindeutige) normierte Polynom von größtem Grad, das sowohl p_1 als auch p_2 teilt.

Definition 7.2.7 Polynome $p_1, p_2 \in K[X]$ heißen **teilerfremd**, wenn $\text{ggT}(p_1, p_2) = 1$ ist.

Satz 7.2.8 Für Polynome $p_1, p_2, q \in K[X]$ gilt: $\text{ggT}(p_1 p_2, q) \mid \text{ggT}(p_1, q) \cdot \text{ggT}(p_2, q)$.

Insbesondere gilt: Wenn q teilerfremd zu p_1 und zu p_2 ist, ist q auch teilerfremd zu $p_1 \cdot p_2$.

7.3 Das Minimalpolynom

Im Folgenden sei K ein Körper und V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum.

Definition 7.3.1 Sei $f \in \text{End}(V)$ ein Endomorphismus von V und sei $p = \sum_{i=0}^n a_i X^i \in K[X]$ ein Polynom. Dann definieren wir $p(f) \in \text{End}(V)$ durch

$$(p(f))(v) := a_0 v + a_1 f(v) + a_2 f(f(v)) + \cdots + a_n \underbrace{f(f(\dots f(v)\dots))}_{n \text{ mal}}.$$

Satz 7.3.2 Ist $f \in \text{End}(V)$ und sind $p, q \in K[X]$ Polynome, so gilt $(p \cdot q)(f) = p(f) \circ q(f) = q(f) \circ p(f)$.

Definition 7.3.3 Sei $f \in \text{End}(V)$. Ein Polynom $p \in K[X]$ **annulliert** f , wenn $p(f)$ die 0-Abbildung ist.

Satz 7.3.4 Sei $f \in \text{End}(V)$ und seien $p_1, p_2 \in K[X]$. Dann gilt:

- (a) $\ker((p_1 p_2)(f)) \supseteq \ker p_1(f) + \ker p_2(f)$. Insbesondere: Wenn f von p_1 annulliert wird, dann auch von $p_1 p_2$.
- (b) $\ker((p_1 + p_2)(f)) \supseteq \ker p_1(f) \cap \ker p_2(f)$. Insbesondere: Wenn f von p_1 und p_2 annulliert wird, dann auch von $p_1 + p_2$.
- (c) Für $q := \text{ggT}(p_1, p_2)$ gilt: $\ker q(f) = \ker p_1(f) \cap \ker p_2(f)$. Insbesondere gilt für teilerfremde p_1, p_2 : $\ker p_1(f) \cap \ker p_2(f) = \{0\}$.

Erinnerung an Satz und Definition 3.1.4: Seien V und V' K -Vektorräume. Dann nennt man $V \times V'$ die **direkte Summe** von V und V' und man schreibt auch $V \oplus V'$ dafür.

Konvention 7.3.5 Sind U, U' und W Untervektorräume eines K -Vektorraums V , so schreiben wir „ $W = U \oplus U'$ “, wenn die Vorschrift $(u, u') \mapsto u + u'$ einen Isomorphismus $U \oplus U' \rightarrow W$ definiert, also wenn $W = U + U'$ und $U \cap U' = \{0\}$.

Allgemeiner schreiben wir $W = U_1 \oplus \dots \oplus U_\ell$ (für Untervektorräume $W, U_1, \dots, U_\ell \subseteq V$), wenn $(u_1, \dots, u_\ell) \mapsto u_1 + \dots + u_\ell$ einen Isomorphismus $U_1 \oplus \dots \oplus U_\ell \rightarrow W$ definiert.

Satz 7.3.6 Sei $f \in \text{End}(V)$, seien $p_1, \dots, p_\ell \in K[X]$ paarweise teilerfremde Polynome, und sei $q = p_1 \cdot p_2 \cdot \dots \cdot p_\ell$. Dann ist $\ker(q(f)) = \ker(p_1(f)) \oplus \dots \oplus \ker(p_\ell(f))$.

Definition 7.3.7 Ein normiertes Polynom $\psi \in K[X]$ heißt **Minimalpolynom** von f wenn f von ψ annulliert wird, und wenn jedes andere Polynom $p \in K[X]$, das f annulliert, ein Vielfaches von ψ ist.

Satz 7.3.8 Jeder Endomorphismus $f \in \text{End}(V)$ besitzt ein eindeutiges Minimalpolynom $\psi_f \neq 0$. Dieses Minimalpolynom wird auch durch die folgenden Bedingungen charakterisiert: ψ_f annulliert f , aber kein Teiler $p \mid \psi_f$, der kleineren Grad als ψ_f hat, annulliert f .

7.4 Die Jordansche Normalform

Im Folgenden sei weiterhin K ein Körper und V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum.

Bemerkung: Für beliebige Endomorphismen $g \in \text{End}(V)$ wird die Folge der Untervektorräume $\ker g \subseteq \ker g^2 \subseteq \ker g^3 \subseteq \dots$ irgendwann konstant, d. h. es gibt ein N , so dass $\ker g^N = \ker g^{N+1} = \ker g^{N+2} = \dots$.

Definition 7.4.1 Sei $f \in \text{End}(V)$ und $\lambda \in K$. Der **Eigenraum** von f zum Eigenwert λ ist

$$\text{Eig}_\lambda(f) := \ker(f - \lambda \text{id}).$$

Der **Hauptraum** von f zum Eigenwert λ ist

$$\text{Hau}_\lambda(f) := \ker(f - \lambda \text{id})^N$$

für N wie in der obigen Bemerkung.

Bemerkung: $\text{Eig}_\lambda(f)$ und $\text{Hau}_\lambda(f)$ kann man für beliebige $\lambda \in K$ definieren, aber nur wenn λ ein Eigenwert von f ist, sind diese Räume nicht-trivial. Genauer gilt: λ ist Eigenwert von $f \iff \text{Eig}_\lambda(f) \neq \{0\} \iff \text{Hau}_\lambda(f) \neq \{0\}$.

Definition 7.4.8 Sei $f \in \text{End}(V)$ und sei $\lambda \in K$ ein Eigenwert von f . Man nennt $\dim \text{Eig}_\lambda(f)$ die **geometrische Vielfachheit** des Eigenwerts λ und $\dim \text{Hau}_\lambda(f)$ die **algebraische Vielfachheit** des Eigenwerts λ .

Satz 7.4.9 Sei $f \in \text{End}(V)$ ein Endomorphismus, dessen Minimalpolynom ψ_f die Form

$$\psi_f = (X - \lambda_1)^{r_1} \cdots (X - \lambda_k)^{r_k}$$

hat für $\lambda_i \in K$ und $r_i \geq 1$. Dann hat das charakteristische Polynom $\chi_f = \det(f - X \text{id}_V)$ die Form

$$\chi_f = (\lambda_1 - X)^{s_1} \cdots (\lambda_k - X)^{s_k},$$

wobei $s_i \geq r_i$ gilt und s_i außerdem genau die algebraische Vielfachheit des Eigenwerts λ_i ist. Insbesondere ist $\chi_f(f) = 0$.

Bemerkung 7.4.10 Der **Satz von Cayley-Hamilton** besagt, dass $\chi_f(f) = 0$ ist auch dann, wenn das Minimalpolynom von f nicht in Linearfaktoren zerfällt.

Satz 7.4.11 (Jordanzerlegung) Sei $f \in \text{End}(V)$ ein Endomorphismus, dessen Minimalpolynom in Linearfaktoren zerfällt. Dann lässt sich f als Summe $f_d + f_n$ schreiben für $f_d, f_n \in \text{End}(f)$ mit folgenden Eigenschaften:

- (a) f_d ist diagonalisierbar.
- (b) f_n ist nilpotent.
- (c) f_d und f_n kommutieren, d. h. $f_d \circ f_n = f_n \circ f_d$.

8 Vektorraumkonstruktionen

Im ganzen Kapitel sei K ein Körper.

8.1 Unendliche direkte Summen und direkte Produkte

Definition 8.1.1 Sei M eine beliebige Menge und sei V_m ein K -Vektorraum für jedes $m \in M$.

- (a) Das **direkte Produkt** der V_m ist

$$\prod_{m \in M} V_m = \{(v_m)_{m \in M} \mid v_m \in V_m \text{ für alle } m \in M\};$$

es wird mit komponentenweiser Addition und Skalarmultiplikation als K -Vektorraum aufgefasst.

- (b) Die **direkte Summe** der V_m ist der Untervektorraum

$$\bigoplus_{m \in M} V_m = \{(v_m)_{m \in M} \in \prod_{m \in M} V_m \mid v_m = 0 \text{ für fast alle } m \in M\}.$$

Sei nun $m_0 \in M$.

- (c) Die **kanonische Projektion von $\prod_{m \in M} V_m$ nach V_{m_0}** ist der Homomorphismus, der $(v_m)_{m \in M}$ auf v_{m_0} abbildet.
- (d) Die **kanonischen Einbettung von V_{m_0} nach $\bigoplus_{m \in M} V_m$** ist der Homomorphismus, der $v \in V_{m_0}$ auf dasjenige Tupel $(v_m)_{m \in M}$ abbildet, das gegeben ist durch $v_{m_0} = v$ und $v_m = 0$ für $m \neq m_0$. Manchmal identifizieren wir V_m mit seinem Bild unter der kanonischen Einbettung (und fassen V_m so als Untervektorraum von $\bigoplus_{m \in M} V_m$ auf).

Bemerkung 8.1.2 Ist $M = \{1, \dots, n\}$, so ist $\prod_{m \in M} V_m = \bigoplus_{m \in M} V_m = V_1 \oplus V_2 \oplus \dots \oplus V_n$.

Satz 8.1.3 Seien M und V_m wie in Definition 8.1.1. Dann haben $U := \prod_{m \in M} V_m$ und die kanonischen Projektionen $f_m: U \rightarrow V_m$ die folgende Eigenschaft:

- (*) Ist W ein weiterer K -Vektorraum und ist $g_m \in \text{Hom}(W, V_m)$ für jedes $m \in M$, so gibt es genau ein $h \in \text{Hom}(W, U)$, so dass $f_m \circ h = g_m$ für alle $m \in M$.

Satz 8.1.4 Seien M und V_m wie in Definition 8.1.1. Dann haben $U := \bigoplus_{m \in M} V_m$ und die kanonischen Einbettungen $f_m: V_m \rightarrow U$ die folgende Eigenschaft:

- (**) Ist W ein weiterer K -Vektorraum und ist $g_m \in \text{Hom}(V_m, W)$ für jedes $m \in M$, so gibt es genau ein $h \in \text{Hom}(U, W)$, so dass $h \circ f_m = g_m$ für alle $m \in M$.

Definition 8.1.5 (*) nennt man die **universelle Eigenschaft des direkten Produkts**; (**) nennt man die **universelle Eigenschaft der direkten Summe**. Die Abbildung h aus (*) bzw. (**) nennt man den „von den Homomorphismen g_m induzierten Homomorphismus“.

Satz 8.1.6 Seien $M, V_m, U := \prod_{m \in M} V_m$ und $f_m: U \rightarrow V_m$ wie in Satz 8.1.3. Sei außerdem U' und $f'_m \in \text{Hom}(U', V_m)$ ein weiterer K -Vektorraum und weitere Homomorphismen, die zusammen die universelle Eigenschaft des direkten Produkts erfüllen. Dann gibt es genau einen Isomorphismus $\tilde{h}: U \rightarrow U'$, so dass $f'_m \circ \tilde{h} = f_m$ für alle $m \in M$.

Satz 8.1.7 Seien $M, V_m, U := \prod_{m \in M} V_m$ und $f_m: U \rightarrow V_m$ wie in Satz 8.1.4. Sei außerdem U' und $f'_m \in \text{Hom}(V_m, U')$ ein weiterer K -Vektorraum und weitere Homomorphismen, die zusammen die universelle Eigenschaft der direkten Summe erfüllen. Dann gibt es genau einen Isomorphismus $\tilde{h}: U \rightarrow U'$, so dass $\tilde{h} \circ f_m = f'_m$ für alle $m \in M$.

8.2 Freie Vektorräume und Quotienten

Satz 8.2.1 Sei M eine beliebige Menge.

- (a) Es gibt einen K -Vektorraum V und eine Abbildung $f \in \text{Abb}(M, V)$, so dass gilt:
- (*) Für jeden K -Vektorraum W und jede Abbildung $g \in \text{Abb}(M, W)$ gibt es genau einen Homomorphismus $h \in \text{Hom}(V, W)$ mit $h \circ f = g$.
- (b) Das Paar (V, f) aus (a) ist „eindeutig bis auf eindeutigen Isomorphismus“ im folgenden Sinne: Ist (V', f') ein weiteres Paar, das (*) erfüllt, so gibt es genau einen Isomorphismus $\tilde{h}: V \rightarrow V'$ so dass $\tilde{h} \circ f = f'$ gilt.
- (c) Ist (V, f) ein Paar wie in (a), so ist $\{f(m) \mid m \in M\}$ eine Basis von V .

Definition 8.2.2 Sind M, V und f wie in Satz 8.2.1, so nennt man V den **freien Vektorraum über M** (oder auch **freien Vektorraum mit Basis M**). Die Eigenschaft (*) aus dem Satz nennt man die **Universelle Eigenschaft des freien Vektorraums**. Der Homomorphismus h aus (*) wird „von g induzierter Homomorphismus“ genannt. Oft fasst M als Teilmenge von V auf und bezeichnet den freien Vektorraum über M mit $\langle M \rangle_K$.

Satz 8.2.3 Sei V ein K -Vektorraum und $U \subseteq V$ ein Untervektorraum.

- (a) Es gibt einen K -Vektorraum Q und ein $f \in \text{Hom}(V, Q)$ mit $f(U) = 0$, so dass gilt:
- (*) Für jeden K -Vektorraum W und jedes $g \in \text{Hom}(V, W)$ mit $g(U) = 0$ gibt es genau einen Homomorphismus $h \in \text{Hom}(Q, W)$ mit $g = h \circ f$.
- (b) Das Paar (Q, f) aus (a) ist „eindeutig bis auf eindeutigen Isomorphismus“: Ist (Q', f') ein weiteres Paar, das (*) erfüllt, so gibt es genau einen Isomorphismus $\tilde{h}: Q \rightarrow Q'$ so dass $\tilde{h} \circ f = f'$ gilt.

Definition 8.2.4 Die Eigenschaft (*) aus Satz 8.2.3 nennt man die **Universelle Eigenschaft des Quotientenvektorraums**. Der Homomorphismus h aus (*) wird „von g induzierter Homomorphismus“ genannt.

8.3 Der Dualraum

Definition 8.3.1 Der Dualraum eines K -Vektorraums V ist $V^* := \text{Hom}(V, K)$.

Beispiel 8.3.2 $(K^n)^*$ kann man mit den $1 \times n$ -Matrizen identifizieren. (Solche Matrizen entsprechen genau den linearen Abbildungen von K^n nach K .)

Notation 8.3.3 Das **Kronecker-Delta** ist wie folgt definiert:

$$\delta_{ij} := \begin{cases} 1 & i = j \\ 0 & i \neq j. \end{cases}$$

(Meistens sind i, j ganze Zahlen; wir erlauben aber Elemente einer beliebigen Menge.)

Satz 8.3.4 Ist V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum und ist v_1, \dots, v_n eine Basis von V , so gibt es genau eine Basis $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ von V^* , so dass gilt: $\alpha_i(v_j) = \delta_{ij}$. Insbesondere gilt $\dim V^* = \dim V$.

Definition 8.3.5 Die Basis $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ aus Satz 8.3.4 nennt man die **duale Basis** zu v_1, \dots, v_n .

Satz 8.3.6 Ist v_1, \dots, v_n eine Basis eines K -Vektorraums V und $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ die duale Basis, so gilt für jedes $v \in V$:

$$v = \sum_{i=1}^n \alpha_i(v) v_i$$

Definition 8.3.7 Sind U, V K -Vektorräume und ist $f \in \text{Hom}(U, V)$, so definiert man die **duale Abbildung** $f^* \in \text{Hom}(V^*, U^*)$ durch: $f^*(\beta) = \beta \circ f$.

Satz 8.3.8 Seien U, V, W K -Vektorräume und $f \in \text{Hom}(U, V)$, $g \in \text{Hom}(V, W)$. Dann gilt:

- (a) $(g \circ f)^* = f^* \circ g^*$.
- (b) Sind U und V endlich-dimensional, so ist $\text{rk } f^* = \text{rk } f$. Insbesondere ist f surjektiv genau dann, wenn f^* injektiv ist, und f ist injektiv genau dann, wenn f^* surjektiv ist.

Definition 8.3.9 Für $v \in V$ definieren wir die **Evaluationsabbildung** $\text{ev}_v \in \text{Hom}(V^*, K) = (V^*)^*$ durch: $\text{ev}_v(\alpha) := \alpha(v)$.

Satz 8.3.10 Sei $h_V: V \rightarrow (V^*)^*$ die Abbildung, die gegeben ist durch $h_V(v) := \text{ev}_v$.

- (a) Die Abbildung h_V ist linear und injektiv. Ist V endlich-dimensional, so ist h_V sogar bijektiv.
- (b) Sind V, W Vektorräume und ist $f \in \text{Hom}(V, W)$, so gilt $h_W \circ f = f^{**} \circ h_V$.

8.4 Tensorprodukte

Definition 8.4.1 Seien V_1, \dots, V_n und W K -Vektorräume. Eine Abbildung $f: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow W$ heißt **multilinear**, wenn für alle $v_1 \in V_1, \dots, v_n \in V_n$ und für alle j gilt: Die Abbildung

$$V_i \rightarrow W, v \mapsto f(v_1, \dots, v_{i-1}, v, v_{i+1}, \dots, v_n)$$

ist linear. (Die Menge aller multilinearen Abbildungen $V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow W$ bildet einen K -Vektorraum.) Ist $n = 2$, so nennt man f auch **bilinear**.

Beispiel 8.4.2 Sind U, V und W K -Vektorräume, so sind die folgenden Abbildungen bilinear:

- (a) $U \times \text{Hom}(U, V) \rightarrow V, (u, f) \mapsto f(u)$
- (b) $\text{Hom}(U, V) \times \text{Hom}(V, W) \rightarrow \text{Hom}(U, W), (f, g) \mapsto g \circ f$. (Also insbesondere auch Matrizenmultiplikation: $K^{\ell \times m} \times K^{m \times n} \rightarrow K^{\ell \times n}$.)

Satz 8.4.3 Seien V_1, \dots, V_n, W K -Vektorräume, und sei $\mathcal{B}_i \subset V_i$ eine Basis für $i = 1, \dots, n$. Sei außerdem eine Abbildung $g: \mathcal{B}_1 \times \dots \times \mathcal{B}_n \rightarrow W$ gegeben. Dann gibt es genau eine multilineare Abbildung $f: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow W$, die g fortsetzt, d. h. so dass $f(b_1, \dots, b_n) = g(b_1, \dots, b_n)$ falls $b_1 \in \mathcal{B}_1, \dots, b_n \in \mathcal{B}_n$.

Satz 8.4.4 Seien U_1, U_2 K -Vektorräume.

- (a) Es gibt einen K -Vektorraum V und eine bilineare Abbildung $f: U_1 \times U_2 \rightarrow V$, so dass gilt:
 - (*) Für jeden K -Vektorraum W und jede bilineare Abbildung $g: U_1 \times U_2 \rightarrow W$ gibt es genau einen Homomorphismus $h \in \text{Hom}(V, W)$ mit $h \circ f = g$.
- (b) Das Paar (V, f) aus (a) ist „eindeutig bis auf eindeutigen Isomorphismus“: Ist (V', f') ein weiteres Paar, das (*) erfüllt, so gibt es genau einen Isomorphismus $h: V \rightarrow V'$ so dass $h \circ f = f'$ gilt.

Bemerkung: Analog kann man auch das Tensorprodukt von mehr als zwei Vektorräumen definieren.

Definition 8.4.5 Der Vektorraum V aus Satz 8.4.4 wird das **Tensorprodukt** von U_1 und U_2 genannt; Elemente von V nennt man manchmal **Tensoren**. (*) ist die **Universelle Eigenschaft des Tensorprodukts**. Der Homomorphismus h aus (*) wird „von g induzierter Homomorphismus“ genannt.

Die Notation für V ist $U_1 \otimes U_2$; sind $u_1 \in U_1, u_2 \in U_2$, so schreibt man $u_1 \otimes u_2 \in U_1 \otimes U_2$ für $f(u_1, u_2)$.

Satz 8.4.6 Seien U_1, U_2 K -Vektorräume mit Basen $\mathcal{B}_1 \subseteq U_1, \mathcal{B}_2 \subseteq U_2$, sei V der freie Vektorraum über $\mathcal{B}_1 \times \mathcal{B}_2$ und sei $f: U_1 \times U_2 \rightarrow V$ die bilineare Abbildung, die $(v_1, v_2) \in \mathcal{B}_1 \times \mathcal{B}_2 \subset U_1 \times U_2$ abbildet auf den Vektor $(v_1, v_2) \in V$. Dann erfüllt (V, f) die universelle Eigenschaft des Tensorprodukts. Insbesondere hat $V = U_1 \otimes U_2$ als Basis $\{f(v_1, v_2) = v_1 \otimes v_2 \mid v_1 \in \mathcal{B}_1, v_2 \in \mathcal{B}_2\}$.

Bemerkung 8.4.7 Rechenregeln für Tensoren ergeben sich daraus, dass $(v_1, v_2) \mapsto v_1 \otimes v_2$ bilinear ist; insbesondere, für $v_1, v'_1 \in V_1$, $v_2, v'_2 \in V_2$ und $r \in K$:

- (a) $(rv_1) \otimes v_2 = r(v_1 \otimes v_2) = v_1 \otimes (rv_2)$
- (b) $v_1 \otimes 0 = 0$; $0 \otimes v_2 = 0$
- (c) $(v_1 + v'_1) \otimes v_2 = v_1 \otimes v_2 + v'_1 \otimes v_2$;
 $v_1 \otimes (v_2 + v'_2) = v_1 \otimes v_2 + v_1 \otimes v'_2$

Satz 8.4.8 Sind U und V K -Vektorräume und ist \mathcal{B} eine Basis von U , so lässt sich jeder Tensor $w \in U \otimes V$ eindeutig schreiben in der Form $w = \sum_{u \in \mathcal{B}} u \otimes v_u$ für Vektoren $v_u \in V$, die fast alle 0 sind.

Satz 8.4.9 Seien V_1, V_2, V_3 K -Vektorräume. Dann gilt:

- (a) $V_1 \otimes V_2 = V_2 \otimes V_1$.
 Genauer: Es gibt einen eindeutigen Isomorphismus $h: V_1 \otimes V_2 \rightarrow V_2 \otimes V_1$, so dass für alle $v_1 \in V_1, v_2 \in V_2$ gilt: $h(v_1 \otimes v_2) = v_2 \otimes v_1$.
- (b) $V_1 \otimes (V_2 \otimes V_3) = (V_1 \otimes V_2) \otimes V_3$
 Genauer: Es gibt einen eindeutigen Isomorphismus $h: V_1 \otimes (V_2 \otimes V_3) \rightarrow (V_1 \otimes V_2) \otimes V_3$, so dass für alle $v_1 \in V_1, v_2 \in V_2, v_3 \in V_3$ gilt: $h(v_1 \otimes (v_2 \otimes v_3)) = (v_1 \otimes v_2) \otimes v_3$.
- (c) In einem ähnlichen Sinn gilt: $(V_1 \oplus V_2) \otimes V_3 = (V_1 \otimes V_3) \oplus (V_2 \otimes V_3)$
- (d) $V_1 \otimes K = V_1$.

Satz 8.4.10 Seien U, V K -Vektorräume. Dann ist die Abbildung $f: U^* \times V \rightarrow \text{Hom}(U, V)$, $f(\alpha, v) = (u \mapsto \alpha(u) \cdot v)$ bilinear. Ist U endlich-dimensional, so ist der davon induzierte Homomorphismus $U^* \otimes V \rightarrow \text{Hom}(U, V)$ ein Isomorphismus.

Satz 8.4.11 Seien U, V K -Vektorräume.

- (a) Es gibt genau einen Homomorphismus $f: U^* \otimes V^* \rightarrow (U \otimes V)^*$ mit der folgenden Eigenschaft: Sind $\alpha \in U^*, \beta \in V^*, u \in U, v \in V$, so ist $(f(\alpha \otimes \beta))(u \otimes v) = \alpha(u) \cdot \beta(v)$.
- (b) Sind U und V endlich-dimensional, so ist f ein Isomorphismus.

8.5 Erweiterung von Skalaren

Definition 8.5.1 Sind U und V K -Vektorräume, so verwenden wir manchmal die folgende Notationen, um klarer zu machen, dass U und V als K -Vektorräume aufgefasst werden sollen:

- Statt $U \otimes V$ schreiben wir $U \otimes_K V$.
- Statt $\text{Hom}(U, V)$ schreiben wir $\text{Hom}_K(U, V)$.
- Statt $\dim V$ schreiben wir $\dim_K V$.
- Statt „linear unabhängig“ sagen wir „ K -linear unabhängig“ (für Vektoren aus V).

Satz 8.5.2 Seien $K \subseteq K'$ zwei Körper und sei V ein K -Vektorraum.

- (a) Der K -Vektorraum $K' \otimes_K V$ kann als K' -Vektorraum aufgefasst werden, mit der Skalarmultiplikation, die gegeben ist durch $r'(s' \otimes v) := (r's') \otimes v$ für $r', s' \in K'$ und $v \in V$.
- (b) Ist $\mathcal{B} \subset V$ eine Basis von V als K -Vektorraum, so ist $\{1 \otimes v \mid v \in \mathcal{B}\}$ eine Basis von $K' \otimes_K V$ als K' -Vektorraum.

Definition 8.5.3 Sind K, K' und V wie in Satz 8.5.2, so schreiben wir $V_{K'}$ für den K' -Vektorraum $K' \otimes_K V$. Die Konstruktion von $V_{K'}$ aus V nennt man **Erweiterung der Skalare**. Oft fassen wir V als K -Untervektorraum von $V_{K'}$ auf, indem wir $v \in V$ mit $1 \otimes v \in V_{K'}$ identifizieren.

Satz 8.5.4 Seien $K \subseteq K'$ Körper und sei V ein K -Vektorraum. Die Erweiterung der Skalare besitzt die folgende universelle Eigenschaft (und wird durch die eindeutig bis auf eindeutigen Isomorphismus charakterisiert):

(*) Ist W ein K' -Vektorraum, $g \in \text{Hom}_K(V, W)$, so lässt sich g auf genau eine Weise zu einem Homomorphismus $g' \in \text{Hom}_{K'}(V_{K'}, W)$ fortsetzen.

8.6 Äußere Potenzen

Notation 8.6.1 Ist V ein K -Vektorraum, wir setzen $V^{\otimes 0} := K$ und, für $r \geq 1$, $V^{\otimes r} := V^{\otimes(r-1)} \otimes V = \underbrace{V \otimes \cdots \otimes V}_{r \text{ mal}}$.

Definition 8.6.2 Sei V ein K -Vektorraum und sei $r \geq 0$. Die „ r -te äußere Potenz“ von V ist definiert durch $\bigwedge^r V := V^{\otimes r} / U_r$, wobei U_r der Untervektorraum von $V^{\otimes r}$ ist, der aufgespannt wird von denjenigen Vektoren der Form $u_1 \otimes \cdots \otimes u_r$, bei denen nicht alle u_i verschieden sind.

Das Bild eines Vektors $v_1 \otimes \cdots \otimes v_r \in V^{\otimes r}$ in $\bigwedge^r V$ wird mit $v_1 \wedge \cdots \wedge v_r$ bezeichnet.

Beispiel 8.6.3 Für beliebige K -Vektorräume V gilt: $\bigwedge^0 V = K$; $\bigwedge^1 V = V$.

Satz 8.6.4 Sei V ein K -Vektorraum und sei $r \geq 2$. Für $v_1, \dots, v_r \in V$ und $1 \leq i < j \leq r$ gilt:

$$v_1 \wedge \cdots \wedge v_{i-1} \wedge v_j \wedge v_{i+1} \wedge \cdots \wedge v_{j-1} \wedge v_i \wedge v_{j+1} \wedge \cdots \wedge v_r = -v_1 \wedge \cdots \wedge v_r$$

Satz 8.6.5 Sei V ein K -Vektorraum und seien $r, s \geq 0$. Die bilineare Abbildung $V^{\otimes r} \times V^{\otimes s} \rightarrow V^{\otimes(r+s)}$ induziert eine bilineare Abbildung $\bigwedge^r V \times \bigwedge^s V \rightarrow \bigwedge^{r+s} V$, $(v_1 \wedge \cdots \wedge v_r, v'_1 \wedge \cdots \wedge v'_s) \mapsto v_1 \wedge \cdots \wedge v_r \wedge v'_1 \wedge \cdots \wedge v'_s$. (Man nennt diese Abbildung das **Dachprodukt**.)

Definition 8.6.6 Eine multilineare Abbildung $f: V^r \rightarrow W$ heißt **alternierend**, wenn gilt: Sind $v_1, \dots, v_r \in V$ und gibt es $i \neq j$ mit $v_i = v_j$, so ist $f(v_1, \dots, v_r) = 0$.

Satz 8.6.7 Sei V ein K -Vektorraum und sei $r \in \mathbb{N}$.

- (a) Die Abbildung $V^r \rightarrow \bigwedge^r V, (v_1, \dots, v_r) \mapsto v_1 \wedge \cdots \wedge v_r$ ist alternierend.
- (b) $\bigwedge^r V$ erfüllt die folgende universelle Eigenschaft (und wird durch sie eindeutig bis auf eindeutigen Isomorphismus charakterisiert):
 - (*) Ist W ein K -Vektorraum und $g: V^r \rightarrow W$ alternierend, so gibt es genau ein $h \in \text{Hom}(\bigwedge^r V, W)$, so dass $g(v_1, \dots, v_r) = h(v_1 \wedge \cdots \wedge v_r)$ für alle $v_1, \dots, v_r \in V$.

Notation 8.6.8 Ist V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum mit Basis v_1, \dots, v_n und ist $I = \{i_1, \dots, i_r\} \subseteq \{1, \dots, n\}$ für $i_1 < \cdots < i_r$, so setzen wir im Folgenden $v_I := v_{i_1} \wedge \cdots \wedge v_{i_r} \in \bigwedge^r V$.

Satz 8.6.9 Sei V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum und sei $r \geq 0$.

- (a) Es gibt genau eine lineare Abbildung $f: \bigwedge^r(V^*) \rightarrow (\bigwedge^r V)^*$, so dass für beliebige $\alpha_1, \dots, \alpha_r \in V^*$ und $v_1, \dots, v_r \in V$ gilt:

$$(f(\alpha_1 \wedge \dots \wedge \alpha_r))(v_1 \wedge \dots \wedge v_r) = \det((\alpha_i(v_j))_{1 \leq i, j \leq r})$$

Diese Abbildung f ist ein Isomorphismus.

Sei nun v_1, \dots, v_n eine Basis von V und $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ die zugehörige duale Basis von V^* .

- (b) Sind $I, I' \subseteq \{1, \dots, n\}$ zwei r -elementige Teilmengen, so ist $(f(\alpha_I))(v_{I'}) = \delta_{I, I'}$ (d. h. 1 falls die Mengen gleich sind und 0 sonst).
- (c) Die Vektoren $\{v_I \mid I \subseteq \{1, \dots, n\} \wedge \#I = r\}$ eine Basis von $\bigwedge^r V$. Insbesondere ist $\dim \bigwedge^r V = \binom{n}{r}$, und falls $r > n$ ist, ist $\bigwedge^r V = \{0\}$.

Satz 8.6.10 Unter Verwendung von Definition 8.6.2, Definition 8.3.7 und Satz 8.4.11 erhält man Abbildungen $(\bigwedge^r V)^* \rightarrow (V^{\otimes r})^* \rightarrow (V^*)^{\otimes r} \rightarrow \bigwedge^r V^*$. Die Verknüpfung davon ist das $r!$ -fache der Abbildung f^{-1} aus Satz 8.6.9. Falls $r!$ im Körper K nicht 0 ist, ist dies also auch ein Isomorphismus. Manchmal wird dieser Isomorphismus verwendet, um $(\bigwedge^r V)^*$ mit $\bigwedge^r V^*$ zu identifizieren.

Definition 8.6.11 Seien V und W K -Vektorräume, sei $f \in \text{Hom}(V, W)$ und sei $k \geq 0$. Dann bezeichnen wir die lineare Abbildung

$$\bigwedge^r V \rightarrow \bigwedge^r W, v_1 \wedge \dots \wedge v_r \mapsto f(v_1) \wedge \dots \wedge f(v_r)$$

mit $\bigwedge^r f$.

Satz 8.6.12 Sei K ein Körper. Wir verwenden Notation 8.6.8 mit der Standard-Basis von K^n .

- (a) Sind $v_1, \dots, v_n \in K^n$, so ist $v_1 \wedge \dots \wedge v_n = \det(v_1 \mid \dots \mid v_n) e_{\{1, \dots, n\}}$.
- (b) Ist V ein n -dimensionaler K -Vektorraum und $f \in \text{End}(V)$, so ist $\bigwedge^n f \in \text{End}(\bigwedge^n V)$ derjenige Endomorphismus, der jeden Vektor mit $\det f$ multipliziert.

Satz 8.6.13 (Cramersche Regel) Sei K ein Körper, $A \in K^{n \times n}$ eine invertierbare Matrix und $b \in K^n$. Dann lässt sich die (eindeutige) Lösung

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \in K^n$$

des Gleichungssystems $Ax = b$ wie folgt bestimmen: Sei Q_i die Matrix, die man aus A erhält, indem man die i -te Spalte durch b ersetzt. Dann ist $a_i = \frac{\det Q_i}{\det A}$.

Satz 8.6.14 Sei V ein endlich-dimensionaler K -Vektorraum und sei $r \geq 0$. Dann gilt:

- (a) Vektoren $v_1, \dots, v_r \in V$ sind linear unabhängig genau dann, wenn $v_1 \wedge \dots \wedge v_r \neq 0$ ist.
- (b) Sind $v_1, \dots, v_r \in V$ und $v'_1, \dots, v'_r \in V$ jeweils r linear unabhängige Vektoren, so gilt $\langle v_1, \dots, v_r \rangle_K = \langle v'_1, \dots, v'_r \rangle_K$ genau dann, wenn sich $v_1 \wedge \dots \wedge v_r$ und $v'_1 \wedge \dots \wedge v'_r$ nur um einen Faktor unterscheiden.

8.7 Algebren

Wie immer sei K ein Körper.

Definition 8.7.1 (a) Eine **K -Algebra** besteht aus einem K -Vektorraum A und einer bilinearen, assoziativen¹ Verknüpfung $\cdot: A \times A \rightarrow A$ (die „Multiplikation“ in A). (Assoziativ bedeutet wie immer: $a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$ für alle $a, b, c \in A$.)

(b) Ein **neutrales Element** in A ist ein Element $1 \in A$, so dass für alle $a \in A$ gilt: $a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$.

Satz 8.7.2 Sei A ein Ring, der K enthält und so dass für alle $r \in K$ und alle $a \in A$ gilt: $r \cdot a = a \cdot r$. Dann ist A eine K -Algebra, wobei die Skalarmultiplikation $r \cdot a$ mit der Multiplikation $r \cdot a$ übereinstimmt (für $r \in K, a \in A$).

Beispiel 8.7.3 (a) Der Polynomring $K[X]$ ist eine K -Algebra.

(b) Ist V ein K -Vektorraum, so ist $\text{End}(V)$ eine K -Algebra (mit der Verknüpfung von Abbildungen als Multiplikation).

(c) Sind $K \subseteq K'$ Körper, so ist K' eine K -Algebra.

Definition 8.7.4 Sei V ein K -Vektorraum. Dann definiert man folgende Algebren:

(a) Die **Tensor-Algebra** über V ist

$$TV := \bigoplus_{r \in \mathbb{N}} V^{\otimes r}$$

mit „ \otimes “ als Multiplikation, d. h. das „Produkt“ von $v \in V^{\otimes r}$ und $v' \in V^{\otimes s}$ ist $v \otimes v' \in V^{\otimes(r+s)}$.

(b) Die **äußere Algebra** über V ist

$$\bigwedge V := \bigoplus_{r \in \mathbb{N}} \bigwedge^r V$$

mit „ \wedge “ als Multiplikation, d. h. das „Produkt“ von $v \in \bigwedge^r V$ und $v' \in \bigwedge^s V$ ist $v \wedge v' \in \bigwedge^{r+s} V$.

Bemerkung 8.7.5 Ist $\dim V = n$, so ist $\dim(\bigwedge V) = 2^n$. Ist v_1, \dots, v_n eine Basis von V , so ist $\{v_I \mid I \subseteq \{1, \dots, n\}\}$ eine Basis von $\bigwedge V$ (unter Verwendung von Notation 8.6.8).

¹Manchmal spricht man auch dann von einer Algebra, wenn die Verknüpfung nicht assoziativ ist.

Index

- $:=$, 3
- \Leftarrow , 4
- \Rightarrow , 4
- \iff , 4
- $|$, 31
- \neg , 4
- \vee , 4
- \wedge , 4
- \forall , 4
- \mathbb{C} , 11
- \exists , 4
- \in , 4
- \notin , 4
- \mathbb{F}_p , 10
- i , 11
- im, 7
- \mathbb{N} , 5
- \mathbb{N}_0 , 5
- \emptyset , 4
- \mathbb{Q} , 5
- \mathbb{R} , 5
- $\mathbb{R}_{\geq 0}$, 5
- \mathbb{Z} , 5
- äußere, 42
- äußere Potenz, 40

- abbilden, 6
- Abbildung, 6
 - Identitätsabbildung, 7
 - induzierte, 36–38
 - inverse, 7
 - lineare, 16
 - Umkehrabbildung, 7
- abelsch, 8
- additive Notation, 8
- ähnlich, 23
- Algebra, 42
- algebraische Vielfachheit, 35
- All-Quantor, 4
- alternierend, 23, 40
- annulliert, 32
- äquivalent, 3
- Äquivalenz, 3
- Äquivalenzklasse, 8
- Äquivalenzrelation, 8
- Assoziativität, 8

- Basis, 14
 - Orthonormalbasis, 26, 29
 - Standardbasis, 15
- Basisergänzungssatz, 15
- Betrag, 11
- Bijektion, 7
- bijektiv, 7
- Bild, 7
- bilinear, 38
- Bilinearform, 24
 - positiv definite, 25
 - symmetrische, 24

- Cauchy-Schwarz-Ungleichung, 25, 28
- charakteristisches Polynom, 24

- Dachprodukt, 40
- Definitionsbereich, 7
- Determinante, 22
- diagonalisierbar, 24
- Diagonalmatrix, 23
- Differenz, 6
- Dimension, 15
- direkte Produkt, 35
- direkte Summe, 13, 33, 35
- Disjunktion, 4
- distributiv, 10
- Distributivgesetz, 6
- Distributivität, 10
- Dreiecksungleichung, 25, 28
- duale Abbildung, 37
- duale Basis, 37

- Eigenraum, 24, 33
- Eigenvektor, 24
- Eigenwert, 24
- Einheitsmatrix, 18
- Einschränkung, 7
- Element, 4
 - neutrales, 8
- elementare Umformung, 19
- Elementarmatrix, 19
- endlich dimensional, 15
- Endomorphismus, 22
 - selbstadjungierter, 26
 - Vektorraum-Endomorphismus, 22
- enthält, 4

erweiterte Matrix, 19
 Erweiterung der Skalare, 40
 Erzeugendensystem, 13
 Erzeugnis, 13
 erzeugt, 13
 es gibt ein, 3
 euklidischer Vektorraum, 25
 Evaluationsabbildung, 37
 Existenz-Quantor, 4

 Fehlstand, 10
 folgt, 3
 freier Vektorraum, 36
 Fundamentalsatz der Algebra, 12
 Funktion, 6

 ganze Zahlen, 5
 Gauß-Algorithmus, 20
 genau dann wenn, 3
 geometrische Vielfachheit, 35
 geschnitten, 6
 Gleichungssystem
 homogenes, 19
 lineares, 19
 größten gemeinsamen Teiler, 32
 Grad, 12
 Gram-Schmidt-Orthogonalisierung, 26
 Graph, 7
 Gruppe, 8
 abelsche, 8
 kommutative, 8
 Quotientengruppe, 9
 symmetrische, 9
 Untergruppe, 9
 Gruppenhomomorphismus, 9
 Gruppenisomorphismus, 9

 Halbgruppe, 8
 Hauptachsentransformation, 27, 30
 Hauptraum, 33
 Hauptraumzerlegung, 34
 hermitesch, 28
 hermitesche Matrix, 28
 hermitesches Skalarprodukt, 28
 homogenes lineares Gleichungssystem,
 19
 Homomorphiesatz
 für abelsche Gruppen, 9
 für Vektorräume, 17
 Homomorphismus
 Gruppenhomomorphismus, 9
 induzierter, 36–38
 Vektorraum-Homomorphismus, 16

 Identität, 7
 Identitätsabbildung, 7
 Imaginärteil, 11
 Implikation, 4
 impliziert, 3
 induzierter Homomorphismus, 36–38
 Injektion, 7
 injektiv, 7
 inneres Produkt, 25
 Inverse Abbildung, 7
 inverse Matrix, 18
 Inverses, 7, 8
 invertierbar, 18
 Isometrie, 30
 Isomorphismus
 Gruppenisomorphismus, 9
 Vektorraum-Isomorphismus, 16
 Isomorphismus von unitären Vektorräumen,
 29

 Jordansche Normalform, 34
 Jordanzerlegung, 35

 Körper, 10
 kanonische Abbildung, 9, 16
 Kardinalität, 5
 kartesisches Produkt, 6, 7
 Kern, 9
 Kette, 15
 kommutativ, 8, 10
 komplexe Konjugation, 11
 komplexe Zahlen, 11
 Konjugation, 11
 Konjunktion, 4
 konstant, 12
 Kronecker-Delta, 37

 Lösung, 19
 leere Menge, 4
 Leibniz-Formel, 22
 Leitkoeffizient, 12
 liegt in, 4
 linear, 12
 linear abhängig, 14
 linear unabhängig, 14
 lineare Abbildung, 16

lineare Abhängigkeit, 14
 lineare Hülle, 13
 lineares Gleichungssystem, 19
 Linearkombination, 13
 Matrix, 17
 ähnliche, 23
 diagonalisierbare, 24
 Diagonalmatrix, 23
 Einheitsmatrix, 18
 Elementarmatrix, 19
 erweiterte, 19
 hermitesche, 28
 inverse, 18
 Nullmatrix, 18
 orthogonale, 26
 positiv definite, 26, 28
 symmetrische, 25
 transponierte, 21
 unitäre, 30
 Matrix-Multiplikation, 18
 Menge, 4
 leere, 4
 Obermenge, 5
 Potenzmenge, 5
 Teilmenge, 5
 Untermenge, 5
 Minimalpolynom, 33
 Minkowski-Ungleichung, 25
 modulo, 8, 9, 14
 multilinear, 22, 38
 multiplikative Notation, 8

 n -Tupel, 6
 nach, 7
 natürliche Zahlen, 5
 Negation, 4
 neutrales Element, 8, 42
 nilpotent, 31
 Nilpotenzgrad, 31
 Nilpotenzindex, 31
 Norm, 25, 28
 Normalform, 20
 normiert, 12, 23, 26, 29, 32
 Nullmatrix, 18
 Nullstelle, 12
 Nullvektor, 12

 Obermenge, 5
 oder, 3

 ohne, 6
 orthogonal, 26, 29
 orthogonale Komplement, 29
 orthogonale Transformation, 26
 Orthonormalbasis, 26, 29

 Paar, 6
 Partition, 8
 Permutation, 9
 Polynom
 charakteristisches, 24
 konstantes, 12
 lineares, 12
 normiertes, 12, 32
 Polynomdivision, 12
 Polynomring, 11
 positiv definit, 25, 26, 28
 Potenzmenge, 5
 Produkt
 inneres, 25
 kartesisches, 7
 punktweise Skalarmultiplikation, 17
 punktweise Vektor-Addition, 17

 Quotient, 8
 Quotientengruppe, 9
 Quotientenraum, 14
 Quotientenvektorraum, 14

 Rang, 17, 18
 rationale Zahlen, 5
 Realteil, 11
 reelle Zahlen, 5
 reelles Skalarprodukt, 25
 Reflexivität, 8
 Relation, 8
 Äquivalenzrelation, 8
 reflexive, 8
 symmetrische, 8
 transitive, 8
 Ring, 10
 kommutativer, 10
 Polynomring, 11
 unitärer, 10

 Satz
 Fundamentalsatz der Algebra, 12
 Jordanzerlegung, 35
 von Cayley-Hamilton, 35
 schieflinear, 28

Schnitt, 6
 sei, 3
 selbstadjungiert, 26, 30
 Signum, 10
 Skalar, 12
 Skalarmultiplikation, 12
 Skalarprodukt, 25, 28
 hermitesches, 28
 reelles, 25
 Standard-Skalarprodukt, 25, 28
 Spaltenrang, 21
 Span, 13
 Standard-Skalarprodukt, 25, 28
 Standardbasis, 15
 Steinitzcher Austauschatz, 15
 Surjektion, 7
 surjektiv, 7
 Sylvesters Rang-Ungleichung, 17
 Symmetrie, 8
 symmetrisch, 24, 25
 symmetrische Gruppe, 9

 Teiler, 31
 teilerfremd, 32
 Teilmenge, 5
 teilt, 31
 Tensor-Algebra, 42
 Tensoren, 38
 Tensorprodukt, 38
 Transformation
 orthogonale, 26
 unitäre, 30
 Transitivität, 8
 Transponierte, 21
 Tripel, 6
 Tupel, 6

 Umformung
 elementare, 19
 Umkehrabbildung, 7
 Unbekannte, 19
 unendlich, 5
 unendlich dimensional, 15
 unitär, 10, 30
 unitäre Transformation, 30
 unitärer Vektorraum, 28
 universelle Eigenschaft
 der direkten Summe, 36
 des direkten Produkts, 36
 des freien Vektorraums, 36
 des Quotientenvektorraums, 37
 des Tensorprodukts, 38
 Untergruppe, 9
 Untermenge, 5
 Untervektorraum, 13
 Urbild, 7

 Variable, 3
 Vektor, 12
 Eigenvektor, 24
 normierter, 26, 29
 Nullvektor, 12
 Vektoraddition, 12
 Vektorraum, 12
 euklidischer, 25
 Quotientenvektorraum, 14
 unitärer, 28
 Untervektorraum, 13
 Vektorraum-Homomorphismus, 16
 Vektorraum-Isomorphismus, 16
 vereinigt, 6
 Vereinigung, 6
 Verknüpfung, 7, 8
 assoziative, 8
 Vielfaches, 31
 Vielfachheit
 algebraische, 35
 geometrische, 35

 Wenn dann, 3
 Wertebereich, 7

 Zahl
 ganze, 5
 komplexe, 11
 natürliche, 5
 rationale, 5
 reelle, 5
 Zeilenrang, 21
 Zeilenstufenform, 20
 zornsches Lemma, 15