

Tutorium zur Linearen Algebra I, 20.1.2020

Drehmatrix: $\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$, z.B. $\alpha = \frac{\pi}{2}$: $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ zu L23/L24

1.) Drehung von \mathbb{R}^3 um die z-Achse: $D_z = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha & 0 \\ \sin \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$
(Winkel α)

2.) Drehung von \mathbb{R}^3 um die Achse $L(v) = \mathbb{R}v$, $v \in \mathbb{R}^3$?
(Winkel α) Sei A die zugeh. Matrix,
 A stellt D_z dar bzgl. ONB $(m_1, m_2, v) = \mathcal{B}$

Setze $\mathcal{B} := \underbrace{(m_1 | m_2 | v)}_{\text{ONB}} \xrightarrow{\mathcal{B}} \mathcal{B}$ tut: $\left. \begin{array}{l} e_1 \mapsto m_1 \\ e_2 \mapsto m_2 \\ e_3 \mapsto v \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{"dreht" das} \\ \text{Koordinaten-} \\ \text{system } (e_1, e_2, e_3) \end{array}$

Haben: $D_z = \mathcal{B}^{-1} \cdot A \cdot \mathcal{B}$,

und $\underline{\underline{A = \mathcal{B} D_z \mathcal{B}^{-1}}}$

Bsp.: $\tilde{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\tilde{m}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\tilde{m}_2 = \tilde{v} \times \tilde{m}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 10 \\ -6 \end{pmatrix}$

Normieren: $\|\tilde{v}\| = \sqrt{14}$, $\|\tilde{m}_1\| = \sqrt{10}$, $\|\tilde{m}_2\| = \sqrt{140}$ vektorprodukt
 \rightarrow ONB: $m_1 = \frac{\tilde{m}_1}{\|\tilde{m}_1\|} = \frac{1}{\sqrt{10}} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $m_2 = \frac{\tilde{m}_2}{\|\tilde{m}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{140}} \begin{pmatrix} 2 \\ 10 \\ -6 \end{pmatrix}$, $v = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$
 $\mathcal{B} = (m_1, m_2, v)$

Somit: $\mathcal{B} := \begin{pmatrix} 3/\sqrt{10} & 2/\sqrt{140} & -1/\sqrt{14} \\ 0 & 10/\sqrt{140} & 2/\sqrt{14} \\ 1/\sqrt{10} & -6/\sqrt{140} & 3/\sqrt{14} \end{pmatrix}$ aus L25: \mathcal{B} ist orthogonale Matrix, d.h. $\mathcal{B}^{-1} = \mathcal{B}^T$

\rightarrow dann kann A berechnet werden als $A = \mathcal{B} \cdot D_z \cdot \mathcal{B}^T$

Bsp: $\tilde{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\tilde{m}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\tilde{m}_2 = \tilde{v} \times \tilde{m}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$

\leadsto ONB: $B = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

$\leadsto B = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}$ orthogonale Matrix: $B^{-1} = B^T$

Somit: $A = B \cdot D_2 \cdot B^T =$

$(\alpha = \frac{\pi}{2})$

$$= \underbrace{\begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\ 0 & -2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}}_B \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{D_2 \text{ um } \alpha = \frac{\pi}{2}} \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} & 0 \\ 1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{6} & -2/\sqrt{6} \\ 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \end{pmatrix}}_{B^{-1}}$$

$$= \frac{1}{3} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1-\sqrt{3} & 1+\sqrt{3} \\ 1+\sqrt{3} & 1 & 1-\sqrt{3} \\ 1-\sqrt{3} & 1+\sqrt{3} & 1 \end{pmatrix}$$

2.) Spiegelung des \mathbb{R}^3 an x-y-Ebene: $S_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$,
 denn $e_1 \mapsto e_1, e_2 \mapsto e_2, e_3 \mapsto -e_3$

• Spiegelung des \mathbb{R}^3 an Ebene: $U = L(m_1, m_2)$, $U^\perp = L(v)$,
 v ist Normalenvektor von U lin. unabh., orthogonal

\leadsto ONB $(m_1, m_2, v) \leadsto$ Matrix $B = (m_1 | m_2 | v)$,

$B^{-1}: e_1 \mapsto m_1, e_2 \mapsto m_2, e_3 \mapsto v$

\leadsto Sei S_2 diese Spiegelung,
 dann $S_1 = B^{-1} \cdot S_2 \cdot B$

B orthog.: $B^{-1} = B^T$

$(\Rightarrow) S_2 = B S_1 B^{-1} = B \cdot S_1 \cdot B^T$

Bsp.: $B = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

$\leadsto S_2 = B \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot B^T = \dots$

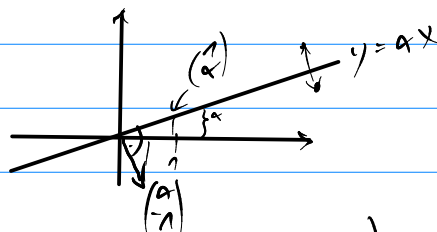
3.) Einfacher im \mathbb{R}^2 : Spiegelung an x-Achse: $S_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, denn $e_1 \mapsto e_1$, $e_2 \mapsto -e_2$

an Gerade $U = L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ \alpha \end{pmatrix}\right)$, $U^\perp = L\left(\begin{pmatrix} \alpha \\ -1 \end{pmatrix}\right)$: Spiegelung $S_2 = ?$.

d.h. $y = \alpha x$

$$\Leftrightarrow \alpha x + (-1) \cdot y = 0$$

Normalenvektor: $\begin{pmatrix} \alpha \\ -1 \end{pmatrix}$



\rightarrow zugeh. Orthobasis: $\hat{B}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ \alpha \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} \alpha \\ -1 \end{pmatrix}\right) \rightsquigarrow$ ONB: $B\left(\frac{1}{\sqrt{1+\alpha^2}}\begin{pmatrix} 1 \\ \alpha \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{1+\alpha^2}}\begin{pmatrix} \alpha \\ -1 \end{pmatrix}\right)$

\uparrow Norm: $\sqrt{1+\alpha^2}$

$$B = B^T$$

\rightarrow Matrix $B = \frac{1}{\sqrt{1+\alpha^2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ \alpha & -1 \end{pmatrix}$ orthogonale Matrix, symmetrisch

$$\text{Also: } S_2 = B S_1 B^T = \frac{1}{\sqrt{1+\alpha^2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ \alpha & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{1+\alpha^2}} \cdot \begin{pmatrix} 1 & \alpha \\ \alpha & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{1+\alpha^2} \begin{pmatrix} 1-\alpha^2 & 2\alpha \\ 2\alpha & \alpha^2-1 \end{pmatrix}$$

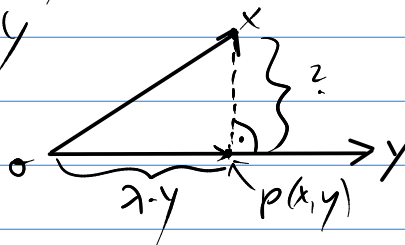
speziell $\alpha = 2$: Spiegelachse $y = 2x$

$$\rightarrow S_2 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}$$

4.) Lot / Senkrechte Projektion von x auf y :

$$p(x, y) = \frac{\langle x, y \rangle}{\langle y, y \rangle} \cdot y = \frac{\langle x, y \rangle}{\|y\|^2} \cdot y$$

$$= \frac{\langle x, y \rangle}{\|y\|} \cdot \frac{y}{\|y\|} = \langle x, \frac{y}{\|y\|} \rangle \cdot \frac{y}{\|y\|}$$



Γ bestimme λ : $\lambda y \perp x - \lambda y$

$$\Leftrightarrow \langle y, x - \lambda y \rangle = 0 \Leftrightarrow \langle y, x \rangle - \lambda \langle y, y \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \lambda = \frac{\langle x, y \rangle}{\langle y, y \rangle} \quad \checkmark$$

Bsp.: \mathbb{R}^3 : $x = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$, $y = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$
 $\langle y, y \rangle = 1^2 + 2^2 = 5$

$$\rightarrow p(x, y) = \frac{\langle x, y \rangle}{\langle y, y \rangle} \cdot y = \frac{3 \cdot (-1) + 1 \cdot 2 + 4 \cdot 0}{5} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{5} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$p(x, y) = \begin{pmatrix} 1/5 \\ -2/5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Abstand von x zum Lotfußpunkt $p(x, y)$
 $\|p(x, y) - x\| = \left\| \begin{pmatrix} 1/5 & -3 \\ -2/5 & -1 \\ 0 & -4 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} -16/5 \\ -7/5 \\ -70/5 \end{pmatrix} \right\|$
 $= \frac{1}{5} \sqrt{16^2 + 7^2 + 70^2}$

L24: Schmidt-Orthogonalisierung: $(v_1, v_2, \dots, v_m) \rightarrow \text{ONB } (c_1, c_2, \dots, c_m)$
Basis von V

mit $L(v_1, \dots, v_n) = L(c_1, \dots, c_n)$ für jedes $k \leq m$.

Konstruktion: $b_1 := v_1$, $c_1 := \frac{v_1}{\|v_1\|}$,

$$\rightarrow b_{k+1} := v_{k+1} - \sum_{i=1}^k \langle v_{k+1}, c_i \rangle \cdot c_i \rightarrow c_{k+1} := \frac{b_{k+1}}{\|b_{k+1}\|}$$

anschaulich im \mathbb{R}^3 : $(v_1, v_2, v_3) \rightarrow (c_1, c_2, c_3)$, ONB mit $L(v_1) = L(c_1)$,
 $L(v_1, v_2) = L(c_1, c_2)$
 $L(v_1, v_2, v_3) = \mathbb{R}^3 = L(c_1, c_2, c_3)$

1. Schritt: $c_1 := \frac{v_1}{\|v_1\|}$

2. Schritt: $b_2 := \text{Lotverbindung } v_2 - p(v_2, v_1)$
 $c_2 = \frac{b_2}{\|b_2\|}$

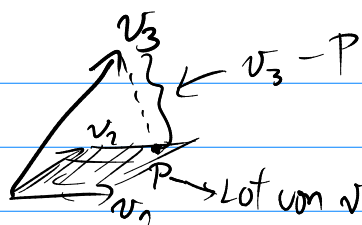
$$\rightarrow b_2 = v_2 - p(v_2, v_1) = v_2 - \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\langle v_1, v_1 \rangle} \cdot v_1$$

$$= v_2 - \frac{\langle v_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 = v_2 - \langle v_2, c_1 \rangle \cdot c_1$$

$$\downarrow$$

$$L(c_1, c_2) = L(v_1, v_2)$$

3. Schritt:



Lot von v_3 auf $L(v_1, v_2)$: $P = \lambda_1 c_1 + \lambda_2 c_2$

so, dass $P - v_3 \perp c_1$

und $P - v_3 \perp c_2$

Bestimme λ_1, λ_2 :

1. $0 = \langle \lambda_1 c_1 + \lambda_2 c_2 - v_3, c_1 \rangle \Leftrightarrow \lambda_1 = \langle v_3, c_1 \rangle$

2. $0 = \langle \lambda_1 c_1 + \lambda_2 c_2 - v_3, c_2 \rangle \Leftrightarrow \lambda_2 = \langle v_3, c_2 \rangle$

$\rightarrow b_3 = v_3 - P = v_3 - \langle v_3, c_1 \rangle \cdot c_1 - \langle v_3, c_2 \rangle \cdot c_2$

$$c_3 = \frac{b_3}{\|b_3\|}$$

Bsp.: zu approx Lsg. eines unlösbaren LGS: $Ax = b$ unlösbar

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

\leadsto Normalengl. $A^*Ax = A^*b$

Adjungierte: $A^* = \overline{A^T} \stackrel{\text{hier}}{=} A^T = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$

$\rightarrow A^*A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 9 \\ 9 & 26 \end{pmatrix}, \quad A^*b = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \end{pmatrix}$

$A^*Ax = A^*b \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 6 & 9 \\ 9 & 26 \end{pmatrix} x = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \end{pmatrix} \rightarrow x_0 = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4/15 \\ 3/15 \end{pmatrix}$ ist "bestmögliche" Lösung,
d.h. $\|Ax_0 - b\|$ minimal