

Vorlesung Lineare Algebra I

SoSe'24 hhu
K. Halupczok

§2: Algebraische Grundbegriffe

L8: Konkrete Gruppen, Ringe, Körper

Stichworte: Konstruktion der Zahlbereiche $\mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}$ mit \tilde{A} -Relationen, Komplexe Zahlen \mathbb{C} , Polynome, Polynomdivision, Nullstellenabsplattung

Konstruktion der Zahlbereiche

8.1. \tilde{A} -Relationen werden sehr vielfältig eingesetzt, um neue mathematische Strukturen zu definieren (z.B. Quotientenvektorräume, Quotientenkörper, Randverklebungen...).

Eine Hauptanwendung ist die Konstruktion der Zahlbereiche

$\mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R} \subseteq \mathbb{C}$, die wir hier angeben (natürlich gibt es viele andere Möglichkeiten, dies zu tun). Wir gehen dabei davon aus, dass die nat. Zahlen $\mathbb{N}_0 = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$ bereits (axiomatisch) erklärt sind (was wir nicht näher vertiefen wollen; dahinter steckt u.a. das Prinzip der vollständigen Induktion). Ebenso sei bekannt, dass mit $(\mathbb{N}_0, +)$ und (\mathbb{N}, \cdot) jeweils eine Halbgruppe mit Eins, nämlich 0 bzw. 1, gegeben ist.

8.2. Def.: $\mathbb{Z} := \mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0 / \sim$ mit der \tilde{A} -Relation

$$(m, n) \sim (m', n') : \Leftrightarrow m + n' = m' + n. \quad (\text{"m-n = konstante..."})$$

Darin ist \mathbb{N}_0 "eingebettet" in der Form $\{[(m, 0)] \mid m \in \mathbb{N}_0\}$.

Weiter: $[(m, n)] + [(m', n')] := [(m+m', n+n')]$.

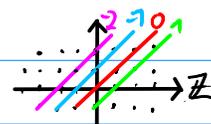
Die Zahl $-m$ für $m \in \mathbb{N}_0$ liegt vor als $[(0, m)]$,

denn $[(m, 0)] + [(0, m)] = [(m, m)] = [(0, 0)]$.

(ii) Wie geht die Definition von " \cdot " und " \leq "? (nicht naheliegend!)

Welche Eigenschaften haben $+$, \cdot und \leq ?

(vgl. auch mit der Konstruktion in 8.3, die ähnlich ist.)



↑
beide Konstruktion
spielt nur der
1. Quadrant $\mathbb{N}_0 \times \mathbb{N}_0$
eine Rolle!

8.3. Def.: $\mathbb{Q} := \mathbb{Z} \times \mathbb{N} / \sim$ mit der \sim -Relation

$$(z, m) \sim (y, n) \Leftrightarrow z \cdot n = m \cdot y$$

Darin ist \mathbb{Z} "eingebettet" in der Form $\{ [(z, 1)] \mid z \in \mathbb{Z} \}$.

Wir schreiben dann $\frac{z}{m}$ für $[(z, m)]$ und erhalten die üblichen Rechengesetze für $+$, \cdot , wenn wir erklären:

$$\frac{z}{m} \cdot \frac{y}{n} := \frac{z \cdot y}{m \cdot n}, \quad \frac{z}{m} + \frac{y}{n} := \frac{z \cdot n + y \cdot m}{m \cdot n}$$

$$\text{Def. } \leq: \frac{z}{m} \leq \frac{y}{n} \Leftrightarrow z \cdot n \leq y \cdot m$$

8.4. Def.: $\mathbb{R} := \mathcal{C} / \sim$ mit der Menge

$$\mathcal{C} := \{ (a_n)_{n \in \mathbb{N}} \subseteq \mathbb{Q} \mid (a_n) \text{ ist Cauchyfolge in } \mathbb{Q} \}$$

$$\forall \epsilon > 0 \exists N_\epsilon \forall m, n \geq N_\epsilon: |a_m - a_n| < \epsilon$$

und der \sim -Relation $(a_n)_{n \in \mathbb{N}} \sim (b_n)_{n \in \mathbb{N}} \Leftrightarrow (a_n - b_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ist Nullfolge.

$$\Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \exists N_\epsilon \forall n \geq N_\epsilon: |a_n - b_n| < \epsilon$$

8.5. Satz. Der Körper der reellen Zahlen ist "der" (bis auf Isomorphie, vgl. 8.13) eindeutig bestimmte vollständige angeordnete Körper, der \mathbb{Q} fortsetzt. (ohne Bew.)

8.6. Def.: Ein Körper K (mit Verknüpfungen $+$, \cdot) und eine strikte Anordnung " $<$ "

(die trichotomisch, d.h. $\forall x, y \in K: x < y \vee x = y \vee y < x$ mit " \vee " für entweder - oder, und transitiv (\wedge) ist) heißt angordneter Körper,

falls $\forall x, y, z \in K: x < y \Rightarrow x + z < y + z$ (Monotonie der Addition)

und $\forall x, y, z \in K: x < y, z > 0 \Rightarrow x \cdot z < y \cdot z$ (Monotonie der Multiplikation) gilt.

Mit einer strikten Anordnung $<$ def. man eine Anordnung " \leq " durch $x \leq y \Leftrightarrow x < y \vee x = y$

8.7. Auf diesem Wege erreichen wir eine Fortsetzung des Zahlbereichs: $\mathbb{N}_0 \subseteq \mathbb{Z} \subseteq \mathbb{Q} \subseteq \mathbb{R}$.

Sie haben alle die Eigenschaft, dass sie eine Anordnung " $<$ " besitzen. Deren El. lassen sich demnach auf einem Zahlenstrahl anordnen: $\mathbb{R}: \overset{+}{\longleftarrow} \overset{0}{|} \overset{+}{\longrightarrow}$

Es gibt noch eine weitere Fortsetzung, man kann \mathbb{R} zu einem Körper \mathbb{C} fortsetzen:

8.8. Def.: In $\mathbb{R}^2 = \{ (x, y) \mid x, y \in \mathbb{R} \}$ def. $(x, y) + (z, w) := (x+z, y+w)$

$$\text{und } (x, y) \cdot (z, w) := (x \cdot z - y \cdot w, x \cdot w + y \cdot z) \text{ für } x, y, z, w \in \mathbb{R}$$

8.9. Satz. Die Menge \mathbb{R}^2 ist mit diesen Verknüpfungen $+$, \cdot ein Körper, der \mathbb{R} und die Verknüpfungen $+$, \cdot von \mathbb{R} fortsetzt, vgl. 8.12.

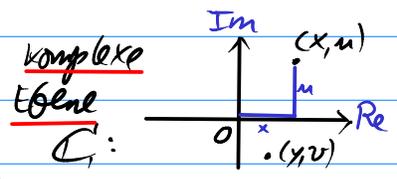
8.10. Def.: Man nennt $(\mathbb{R}^2, +, \cdot)$ den Körper der komplexen Zahlen.

Dieser wird mit \mathbb{C} bezeichnet.

Ein komplexe Zahl $z = (x, m) \in \mathbb{C}$ hat immer zwei reelle Komponenten, hier $x, m \in \mathbb{R}$.

Die 1. Komponente x von z heißt Realteil, $x = \operatorname{Re} z$,

die 2. Komponente der Imaginärteil $m = \operatorname{Im} z$.



8.11. Bew. von Satz 8.9.: Die Multiplikation ist offensichtlich kommutativ.

Sie ist auch assoziativ:

$$\begin{aligned} ((x, m) \cdot (y, v)) \cdot (r, s) &= (xy - mv, xv + my) \cdot (r, s) \\ &= ((xy - mv)r - (xv + my)s, (xy - mv)s + (xv + my)r) \\ &= (x(yr - vs) - m(yv + vr), x(yv + vr) + m(yr - vs)) \\ &= (x, m) \cdot (yr - vs, yv + vr) = (x, m) \cdot ((y, v) \cdot (r, s)) \end{aligned}$$

• Es gelten die Distributivgesetze; wegen der Kommutativität genügt es, eines davon nachzurechnen: Ü • Die Multiplikation ist eine Verknüpfung auf $\mathbb{R}^2 \setminus \{0, 0\}$:

Seien $(x, m) \neq (0, 0) \neq (y, v)$. Wäre $(x, m) \cdot (y, v) = 0$, folgte $xy - mv = 0$, $xv + my = 0$ und somit $0 = (xy - mv)^2 + (xv + my)^2 = (x^2 + m^2) \cdot (y^2 + v^2)$, also wäre $x^2 + m^2 = 0$ ($\Leftrightarrow (x, m) = 0$) \vee $y^2 + v^2 = 0$ ($\Leftrightarrow (y, v) = 0$)

• Das neutrale El. bzgl. \cdot ist $(1, 0)$, da $(x, m) \cdot (1, 0) = (x, m)$.

• Das inverse El. zu $(x, m) \neq (0, 0)$ ist $(\frac{x}{x^2 + m^2}, \frac{-m}{x^2 + m^2})$. □

8.12. Bem.: Die Teilmenge $\mathbb{R} \times \{0\} = \{(x, 0); x \in \mathbb{R}\}$ von \mathbb{C} ist bzgl. der in \mathbb{C} erklärten Addition und Multiplikation selbst ein Körper, und die Abbildung $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \times \{0\}, x \mapsto (x, 0)$ ist bijektiv und respektiert die Verknüpfungen $+, \cdot$, d.h. $f(x+y) = f(x) + f(y)$, $f(x \cdot y) = f(x) \cdot f(y)$ gilt für alle $x, y \in \mathbb{R}$. ⊗

"strukturalgleich"

Wir identifizieren $\mathbb{R} \times \{0\}$ daher mit \mathbb{R} und sagen, die Teilmenge $\mathbb{R} \times \{0\}$ ist isomorph zu \mathbb{R} . Analog ist $\{0\} \times \mathbb{R}$ isomorph zu \mathbb{R} .

8.13. Def.: Zwei Körper K_1 und K_2 heißen isomorph, falls es eine bijektive Abb. $f: K_1 \rightarrow K_2$ gibt mit ⊗ für alle $x, y \in K_1$. In diesem Fall heißt f ein Körperisomorphismus.

8.14. Bem.: Jede komplexe Zahl $z = (x, m)$ lässt sich darstellen als
 $z = (x, m) = (x, 0) + (0, m) = (x, 0) + (0, 1) \cdot (m, 0)$. Mit der Abkürzung
 $i := (0, 1)$ erhalten wir also $z = x + im$. (Man nennt i imaginäre Einheit.)
 Offenbar gilt $i^2 = -1$. Statt $0 + im$ schreibe im , statt $x + i \cdot 0$ schreibe x .

8.15. Bem.: Ist $z \in \mathbb{C}$, $z \neq 0$, schreiben wir für \bar{z}^{-1} auch $\frac{1}{z} = \frac{1}{a+ib}$.

Ist z.B. $z = x + im$, $w = y + iv$, dann ist

$$z \cdot w = (x + im) \cdot (y + iv) = xy + ixv + imy + i^2 uv = (xy - uv, xv + my).$$

Ist $z \neq 0$, gilt $\frac{1}{z} = \frac{1}{x+im} = \frac{x-im}{(x+im)(x-im)} = \frac{x}{x^2+m^2} - i \frac{m}{x^2+m^2}$.

Mit $z = x + im \in \mathbb{C}$, ist auch $\bar{z} = x - im \in \mathbb{C}$. Die komplexe Zahl \bar{z} heißt die zu z konjugiert komplexe Zahl.

8.16. Satz: Es gilt für alle $z, w \in \mathbb{C}$: (i) $\overline{z+w} = \bar{z} + \bar{w}$, $\overline{z \cdot w} = \bar{z} \cdot \bar{w}$,
 (ii) $\overline{\bar{z}} = z$, (iii) $z \in \mathbb{R} \Leftrightarrow z = \bar{z}$, (iv) $z \cdot \bar{z} \geq 0$ und $z \cdot \bar{z} = 0 \Leftrightarrow z = 0$.

8.17. Def.: Die reelle Zahl $(z \cdot \bar{z})^{1/2}$ heißt der Betrag von z . (Bew.: ü)

8.18. Satz: \mathbb{C} ist nicht anordenbar, d.h. nicht so, dass die Multiplikation monoton ist.

Bew.: Klar: $i \neq 0$. Wäre " $<$ " eine Anordnung und $i > 0$, folgte $i \cdot i > i \cdot 0$, d.h. $-1 > 0$.
 Wäre $i < 0$, folgte $-i > 0$, also $(-i) \cdot (-i) > (-i) \cdot 0$, also wieder $-1 > 0$. \square

[Beachte: $-1 > 0$ ist ein W , denn daraus folgt (mal $(\rightarrow) > 0$): $1 > 0$, mit $-1 > 0$ folgt $0 > 0$ \leftarrow zur Trid. tomie.]

Polynome: Gegeben sei ein Körper K .

8.19. Def.: Ein Polynom P über K ist eine Folge $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n, a_{n+1}, \dots$ von Körperelementen, deren El. ab einer Stelle alle $= 0$ sind, d.h. $\exists m \in \mathbb{N} \forall k > m: a_k = 0$. Also: $P = (a_0, a_1, \dots, a_n, 0, 0, \dots)$. Wir schreiben in symbolischer Form $P = a_0 + a_1 X + a_2 X^2 + \dots + a_n X^n$ oder auch $P = \sum_{i=0}^n a_i X^i$, oder auch $P = a_n X^n + a_{n-1} X^{n-1} + \dots + a_1 X + a_0$. Ein Polynom der Form X^i heißt ein Monom. Das Polynom $P = (0, \dots, 0)$ heißt Nullpolynom, kurz: $P = 0$.

Ist $P \neq 0$, heißt $n = \max \{k \in \mathbb{N}_0; a_k \neq 0\}$ der Grad von P und a_n heißt dann der Leitkoeffizient von P . Schreiben: $\deg P = n$, es sei $\deg 0 := -1$. (auch: $-\infty$)
 Ist der Leitkoeffizient $= 1$, so heißt das Polynom normiert.

Die Menge aller Polynome über K bezeichnen wir mit $K[X]$. Man nennt X die Unbestimmte eines Polynoms. Polynome vom Grad 1 heißen linear.

8.20. Bsp.: $P = X^2 + 2X - 3 \in \mathbb{R}[X]$ hat $\deg P = 2$, $Q = X^4 - iX \in \mathbb{C}[X]$ hat $\deg Q = 4$.

8.21. Wir führen auf $K[X]$ eine Addition und Multiplikation ein, so dass formal wie mit Körperelementen gerechnet werden kann, wie z.B. $(a_0 + a_1 X) \cdot (b_0 + b_1 X + b_2 X^2) = a_0 b_0 + (a_0 b_1 + a_1 b_0) X + (a_0 b_2 + a_1 b_1) X^2 + a_1 b_2 X^3$.

8.22. Def.: Für Polynome $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$ und $Q = b_0 + b_1 X + \dots + b_m X^m$ in $K[X]$ und $n \geq m$, man setze dabei $b_{m+i} = 0, \dots, b_n = 0, b_{i+1} = 0$ falls $m < n$,
def. $P + Q := (a_0 + b_0) + (a_1 + b_1) X + \dots + (a_n + b_n) X^n \in K[X]$
 und $P \cdot Q := c_0 + c_1 X + \dots + c_{n+m} X^{n+m} \in K[X]$ mit $c_i = \sum_{k=0}^i a_k b_{i-k}$,
 d.h. $c_0 = a_0 b_0, c_1 = a_0 b_1 + a_1 b_0, \dots$ usw.

8.23. Satz: $(K[X], +, \cdot)$ ist kommutativer Ring mit 1 (genannt Polynomring).

Bew.: Da die Verknüpfung $+$ praktisch in K^m mit geeignetem m ausgeführt wird, ist unmittelbar klar, dass $(K[X], +)$ eine abelsche Gruppe ist; das neutrale El. ist das Nullpolynom 0, und inverses El. zu $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$ ist $-P = (-a_0) + (-a_1) X + \dots + (-a_n) X^n$. Die Assoziativität von \cdot und die Distributivgesetze ergeben sich durch Nachrechnen $\textcircled{!}$. Wegen

$$\sum_{l=0}^i a_l b_{i-l} = \sum_{k=0}^i a_{i-k} b_k = \sum_{k=0}^i b_k a_{i-k} \text{ ist } P \cdot Q = Q \cdot P, \text{ die Multiplikation}$$

also kommutativ. Das konstante Polynom $1 = 1 + 0 \cdot X + 0 \cdot X^2 + \dots$ ist das Einselement. \square

8.24. Bem.: • Für alle Polynome $P, Q \in K[X]$ gilt: $\deg(P + Q) \leq \max(\deg P, \deg Q)$,
 und ist $P \neq 0 \neq Q$, gilt: $\deg(P \cdot Q) = \deg(P) + \deg(Q)$,
 • Jedes Polynom $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_n X^n$ erzeugt eine Fkt. auf K , die Polynomfunktion $K \rightarrow K, x \mapsto a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n$.

8.25. Satz (Polynomdivision): Zu Polynomen $P, Q \in K[X], Q \neq 0$, ex. eindeutig bestimmte Polynome $R, S \in K[X]$ mit $P = S \cdot Q + R$ und $\deg R < \deg Q$.

8.26. Bem.: Man nennt dann R den Rest der Polynomdivision von P durch Q , und S den Quotienten (der "..."). Polynomringe erlauben also eine Division mit Rest, genau wie im Ring \mathbb{Z} (wie etwa $\begin{array}{r} 253 : 17 = 14 \\ \underline{238} \\ 15 \end{array}$ \leftarrow Rest 15 \rightarrow Also: $253 = 14 \cdot 17 + 15$
 $\begin{array}{r} P \\ S \\ Q \\ R \end{array}$

8.17. Beweis von Satz 8.25:

• Existenz von R und S : klar für $\deg P < \deg Q$: dann ist $S=0, R=P$.

OE
o.B.d.A.

Somit können wir OE $\deg P \geq \deg Q$ annehmen.

Dann führen wir eine vollst. Ind. nach $m = \deg P$:

Ind.anf.: $m=0$: Dann ist $P = a_0, a_0 \neq 0$, und auch $\deg Q = 0$, also $Q = b_0 \neq 0$.
Haben dann $P = a_0 b_0^{-1} Q + 0$.

Ind.schritt: $\deg P \leq m-1 \rightarrow \deg P = m$: Seien $P = a_0 + a_1 X + \dots + a_m X^m, a_m \neq 0$,
und $Q = b_0 + b_1 X + \dots + b_m X^m, b_m \neq 0$,
und $a_m \leq m$. Betr. $P_1 := P - \frac{a_m}{b_m} X^{m-m} \cdot Q$ mit $\deg P_1 < m$. "Echt kleiner m "

Für $\deg P_1 < \deg Q$ folgt nach obigem, für $\deg P_1 \geq \deg Q$ folgt nach Induktionsvor., dass $\exists R_1, S_1 \in K[X]: P_1 = S_1 Q + R_1, \deg R_1 < \deg Q$.

Dann folgt $P = (S_1 + \frac{a_m}{b_m} X^{m-m}) \cdot Q + R_1$ mit $\deg R_1 < \deg Q$.

Also: $S = S_1 + \frac{a_m}{b_m} X^{m-m}, R = R_1$ liefert die Ind. beh.

• Eindeutigkeit: Aus $P = S_1 Q + R_1, \deg R_1 < \deg Q$ und $P = S_2 Q + R_2, \deg R_2 < \deg Q$,
folgt durch Differenzbildung: $R_2 - R_1 = (S_1 - S_2) \cdot Q$. Wäre $S_1 - S_2 \neq 0$, folgte
mit $\deg Q \leq \deg(R_2 - R_1) \leq \max(\deg R_2, \deg R_1)$ ein Widerspruch.
Also gilt doch $S_1 = S_2$ und damit auch $R_1 = R_2$. □

8.18. Bsp.: Sei $P = X^4 - 5X^3 + 3X^2 - 10X + 2$ und $Q = X^2 - 5X + 1$.

Division mit Rest:

$$\begin{array}{r} (X^4 - 5X^3 + 3X^2 - 10X + 2) : (X^2 - 5X + 1) = X^2 + 2 \\ \underline{-(X^4 - 5X^3 + X^2)} \quad \downarrow \quad \downarrow \\ \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \underline{2X^2 - 10X + 2} \leftarrow \text{so viele Summanden von } X^2 \text{ wie in } 2 \cdot Q \text{ sind} \\ \underline{-(2X^2 - 10X + 2)} \\ \end{array}$$

Also: $P = Q \cdot (X^2 + 2)$. 0 ← Rest, Rechnung geht auf.

• Sei $P = X^3 + 1, Q = X - 1$. Dann: $(X^3 + 1) : (X - 1) = X^2 + X + 1 + \frac{2}{X-1}$

$$x^2 \cdot Q: \underline{-(X^3 - X^2)}$$

$$x \cdot Q: \underline{-(X^2 + X)}$$

Also: $P = Q \cdot (X^2 + X + 1) + 2$.

1 · Q: $\underline{-(X - 1)}$ ← Rest $\neq 0$, Rechnung geht nicht auf

Nullstellenabsplattung

8.29. Def.: Ein El. $x_0 \in K$ heißt Nullstelle des Polynoms $P \in K[X]$, wenn x_0 Nullstelle der zugeh. Polynomfkt. $K \rightarrow K, x \mapsto P(x)$ ist, also $P(x_0) = 0$ gilt.

8.30. Kor.: Genau dann ist x_0 Nullstelle eines Polynoms $P \in K[X]$, wenn es eine Faktorisierung $P = (X - x_0) \cdot S$ mit $S \in K[X]$ gibt.

d.h. Zerlegung in ein Produkt (von nichttrivialen Faktoren)

"Nullstellenabsplattung"

Bew.: Ist x_0 Nullstelle von P , so erhalten wir als Spezialfall von Satz 8.25 für P die Darstellung $P = S \cdot (X - x_0)$ mit $S \in K[X]$. Umgekehrt folgt aus dieser Darstellung unmittelbar, dass x_0 Nullstelle von P ist. \square

8.31. Bem.: • Ein Polynom vom Grad $m \geq 0$ hat höchstens m p.w.v. Nullstellen.

• Ein Faktor der Form $X - x_0$ heißt Linearfaktor.

• Ist K unendlich, so gehören zu $P, Q \in K[X]$, ^{$P \neq Q$} auch verschiedene Polynomfunktionen. paarweise verschiedene
Wäre nämlich $P(x) = Q(x)$ für alle $x \in K$, so hätte $P - Q$ unendl. viele Nullstellen.

• Nicht jedes Polynom besitzt eine Nullstelle, wie z.B. $X^2 + 1 \in \mathbb{R}[X]$.

Als Polynom in $\mathbb{C}[X]$ aufgefasst hat es aber Nullstellen, nämlich $i, -i$.

Dies folgt (für jedes Polynom in $\mathbb{C}[X]$) aus 8.32:

8.32. Fundamentalsatz der Algebra: Jedes Polynom $P \in \mathbb{C}[X]$ vom Grad $\deg P \geq 1$ besitzt eine Nullstelle (in \mathbb{C}).

[ohne Beweis, z.B. Funktionelementar, Analysis]

Daraus folgt sofort:

8.33. Kor.: Jedes Polynom P über \mathbb{C} mit $\deg P \geq 1$ zerfällt vollständig in Linearfaktoren, d.h. ist Produkt von Polynomen vom Grad 1.

8.34. Bsp.: $X^4 - 5X^3 + 3X^2 - 10X + 2 = (X^2 - 5X + 1) \cdot (X^2 + 2)$

$$= \left(X - \frac{5}{2} - \frac{\sqrt{21}}{2}\right) \cdot \left(X - \frac{5}{2} + \frac{\sqrt{21}}{2}\right) \cdot (X - i\sqrt{2}) \cdot (X + i\sqrt{2})$$

$$\bullet X^3 - 2X^2 + X = X \cdot (X^2 - 2X + 1) = X \cdot (X - 1)^2$$

8.35 Es ist möglich, \mathbb{C} auch auf andere Weise zu konstruieren, beispielsweise so:

Sei $C := \mathbb{R}[X]/\sim$ mit den reellen Polynomen $\mathbb{R}[X] = \left\{ \sum_{i=0}^n a_i X^i; n \in \mathbb{N}_0, a_i \in \mathbb{R} \right\}$
 und der \sim -Relation $f(X) \sim g(X) : (\Leftrightarrow) \exists h(X) \in \mathbb{R}[X]:$

$$f(X) - g(X) = h(X) \cdot (X^2 + 1).$$

\rightarrow die \sim -Klassen sind El. von C und wir erklären $+$, \cdot durch

$$\begin{cases} \textcircled{*} \{ \\ [f(X)] + [g(X)] := [f(X) + g(X)] \\ [f(X)] \cdot [g(X)] := [f(X) \cdot g(X)] \end{cases} \leftarrow \text{deutlich natürlichere Def. als in 8.8!}$$

Jede Klasse $[f(X)]$ enthält genau ein Polynom der Form $a_0 + a_1 X$
 ist also durch ein Zahlenpaar (a_0, a_1) eindeutig bestimmt, die wieder
 auf Real- und Imaginärteil führen.

Beachten Sie:

$$[X^2 + 1] = [0], \text{ und weiter ist}$$

$$[X] \cdot [X] = [X^2] = [X^2 + 1 - 1] = [X^2 + 1] + [-1] = [-1],$$

d.h. $[X]$ ist eine Zahl mit $[X]^2 = [-1]$,

die würden wir ja wohl "i" nennen...

Mit der Abbildung $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}[X]/\sim$

$$\begin{matrix} \nearrow \\ \text{d.h. } \mathbb{C} \text{ als} \\ (\mathbb{R}^2, +, \cdot) \end{matrix} (x, m) \mapsto [x + m \cdot X] \text{ erhalten wir einen Körperisomorphismus, also "nichts Neues."}$$

wie in 8.8.-8.10. konstruiert